

Obsah.....	1
Upozornění.....	2
Bezpečnostní informace.....	2
Opatření.....	3
Varování pro ochranu očí.....	5
Vlastnosti výrobku.....	5
Úvod.....	6
Přehled balení.....	6
Přehled výrobku.....	7
Hlavní jednotka.....	7
Kontrolní panel.....	8
Vstupní / výstupní připojení.....	9
Dálkové ovládání.....	10
Instalace.....	11
Připojení projektoru.....	11
Připojit k počítači/notebooku.....	11
Připojit k zásuvkám video signálu.....	12
Zapnutí/vypnutí projektoru.....	13
Zapnutí projektoru.....	13
Vypnutí Projektoru.....	14
Varovné indikátory.....	14
Nastavení promítaného obrazu.....	15
Nastavení výšky projektoru.....	15
Nastavení zoomu / zaostření projektoru.....	16
Nastavení velikosti promítaného obrazu.....	16
Ovládání.....	17
Kontrolní panel & dálkové ovládání.....	17
Kontrolní panel.....	17
Dálkové ovládání.....	18
Nabídky na obrazovce.....	20
Jak obsluhovat.....	20
Strom nabídek.....	21
ZOBRAZENÍ.....	22
Obrázek.....	26
NASTAVENÍ.....	28
MOŽNOSTI.....	36
Dodatky.....	39
Odstranění problémů.....	39
Problémy s obrazem.....	39
Jiné problémy.....	42
Indikace stavu projektoru.....	42
Problémy s dálkovým ovládáním.....	43
Výměna lampy.....	44
Kompatibilní režimy.....	46
Příkazy RS232.....	48
Závěsná montáž.....	51
Globální zastoupení OPTOMA.....	52
Předpisy a bezpečnostní oznámení.....	54

## Bezpečnostní informace



Kontrolka označená symbolem blesku s šipkou v rovnostranném trojúhelníku má za úkol varovat uživatele na přítomnost neizolovaného „nebezpečného“ v skřínce přístroje, které je dostatečně vysoké pro vyvolání úrazu elektrickým proudem u osob.



Vykřičník v rovnostranném trojúhelníku v příložené dokumentaci varuje uživatele na přítomnost důležitých provozních a údržbových (servisních) informací.

**VAROVÁNÍ:** ABY SE OMEZILO NEBEZPEČÍ POŽÁRU NEBO ÚRAZU ELEKTRICKÝM PROUDEM NEVYSTAVUJTE TENTO SPOTŘEBIČ DEŠTI ANI VLHKOSTI. VE SKŘÍNCE PŘÍSTROJE SE NACHÁZÍ ŽIVOTU NEBEZPEČNÉ VYSOKÉ NAPĚTÍ. SKŘÍNKU NEOTVÍREJTE. SERVISNÍ PRÁCE PŘENECHAJTE KVALIFIKOVANÝM SERVISNÍM PRACOVNÍKŮM.

### Emisní limity třídy B

Tento digitální přístroj Třídy B splňuje všechny kanadské předpisy o zařízeních způsobujících interferenční rušení.

### Důležité bezpečnostní instrukce

1. Neblokujte větrací otvory. Aby projektor správně fungoval a nepřehříval se, doporučujeme jej umístit na takové místo, na kterém nebude omezeno větrání. Neumísťujte projektor na zarovnaný konferenční stůl, sedačku, postel atd. Neumísťujte projektor do uzavřených prostor, například do knihovny nebo do skříňky s omezeným prouděním vzduchu.
2. Projektor nepoužívejte v blízkosti vody nebo vlhkosti. Aby se omezilo nebezpečí požáru a/nebo úrazu elektrickým proudem, nevystavujte projektor dešti ani vlhkosti.
3. Neumísťujte projektor v blízkosti zdrojů tepla, například radiátorů, ohříváče, kamen nebo jiných spotřebičů, jako například zesilovačů, které vyzařují teplo.
4. Čistěte jen suchým hadrem.
5. Používejte jen přídatná zařízení/příslušenství určené výrobcem.
6. Pokud došlo k fyzickému poškození nebo nesprávnému použití projektoru, nepoužívejte jej.  
Mezi příklady fyzického poškození /nesprávného použití patří (ale bez omezení):
  - Došlo k pádu projektoru.
  - Došlo k poškození napájecího kabelu nebo zástrčky.
  - Došlo k potřísnění projektoru tekutinou.
  - Projektor byl vystaven dešti nebo vlhkosti.
  - Do projektoru spadl cizí předmět nebo se něco uvolnilo uvnitř projektoru.

Nepokoušejte se opravit tento přístroj vlastními silami. Po otevření skříňky nebo odložení krytu budete vystaveni nebezpečnému napětí a jiným rizikům. Před odesláním přístroje na opravu kontaktujte společnost Optoma.

7. Zabraňte vniknutí předmětů nebo tekutin do projektoru. Mohou se dostat do kontaktu s částmi o vysokém napětí a způsobit zkrat, který by mohl mít za následek požár nebo úraz elektrickým proudem.
8. Prohlédněte všechny bezpečnostní symboly na skřínce přístroje.
9. Tento přístroj smí opravovat pouze kvalifikovaný servisní pracovník.

## Opatření



*Řiďte se prosím všemi výstrahami, varováními a provádějte údržbu podle pokynů v tomto návodu.*

- Pozor - Nedívejte se do objektivu projektoru, když lampa svítí. Světlo může poškodit Vaše oči.
- Pozor - K omezení rizika ohně nebo zasažení elektrickým proudem nevystavujte výrobek vlivu deště či vlhkosti.
- Pozor - Neotvírejte nebo nerozebírejte výrobek kvůli možnému zasažení elektrickým proudem.
- Pozor - Před výměnou lampy nechte přístroj vychladnout. Dodržujte pokyny uvedené na stranách 44 - 45.
- Pozor - Tento projektor je schopen samostatně zjistit věk lampy. Lampu vyměňte, když k tomu budete vyzváni varovným hlášením.
- Pozor - Po výměně modulu lampy (viz strana 38) resetujte funkci „Vynulování lampy“ v nabídce OSD „MOZNOSTI | NASTAVENI LAMPY“.
- Pozor - Po vypnutí projektoru nechte dokončit chladicí cyklus větráku, než zařízení od sítě. Nechejte chladnout nejméně 90 sekund.
- Pozor - Během provozu projektoru nepoužívejte krytku objektivu.
- Pozor - Blíží-li se lampa konci své životnosti, varovné hlášení „Upozornění na stav lampy: Překročena životnost lampy.“ se objeví na obrazovce. obraťte se na místního prodejce nebo servisní středisko a co nejdříve nechte lampu vyměnit.



- ❖ Když lampa dosáhne konce své životnosti, projektor se nedá zapnout, nebyl-li vyměněn lampový modul. Při výměně lampy se řiďte postupem, který je popsán a stranách 44-45 kapitoly „Výměna lampy“.

## **Proved'te:**

- ❖ Před čištěním přístroj vypněte a odpojte zástrčku napájecího kabelu z elektrické zásuvky.
- ❖ Na čištění krytu displeje použijte měkký suchý hadřík s jemným čistícím prostředkem.
- ❖ Odpojte kabel ze zásuvky, jestliže není výrobek dlouho používán.

## **Nedělejte:**

- ❖ Neblokujte větrací štěrby a otvory na přístroji.
- ❖ K čištění jednotky nepoužívejte drsné čistící prostředky, vosky nebo rozpouštědla.
- ❖ Nepoužívejte přístroj v následujících podmínkách:
  - V extrémně teplém, studeném nebo vlhkém prostředí.
    - ▶ **Zajistěte, aby se okolní pokojová teplota nacházela v rozsahu 5 - 35°C.**
    - ▶ **Relativní vlhkost je 5°C - 35°C, 80% (Max.), bez kondenzace.**
  - V oblastech náchylných k nadměrnému prachu a špíně.
  - Blízko přístrojů, které vytváří silné magnetické pole.
  - Místo na přímém slunečním světle.

## Varování pro ochranu očí



- ■ Nikdy se nedívejte/nebudte tváří otočeni přímo do světelného paprsku z objektivu. Pokud možno zůstaňte k paprsku otočeni zády.
- ■ Je-li projektor používán ve vyučovací místnosti, studenty při promítacím plátně vhodně instruujte.
- ■ Abyste šetřili výkon lampy, snižte úroveň okolního světla zatemněním místnosti.

## Vlastnosti výrobku

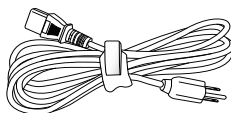
- ■ Nativní rozlišení WXGA (1280x800)
- ■ Jeden zabudovaný reproduktor s 2-wattovým zesilovačem
- ■ Kompatibilní s HDTV (720P, 1080i/p)
- ■ **Smyčkové připojení monitoru VGA**
- ■ Technologie BrilliantColor™
- ■ Bezpečnostní panel a zámek Kensington
- ■ Ovládání RS232
- ■ Rychlé vypnutí
- ■ „Připraveno pro 3D“ – podpora frekvence 120 Hz

## Přehled balení

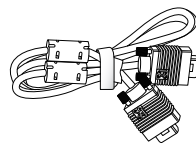
*Rozbalte a zkontrolujte obsah krabice a zkontrolujte, zda krabice obsahuje veškeré níže uvedené položky. Pokud něco chybí, obraťte se na nejbližší zákaznické servisní středisko.*



Projektor s víčkem objektivu



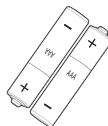
Napájecí kabel 1,8m



VGA kabel 1,8 m



Infračervené dálkové ovládání



2 × AAA baterie



Přenosná taška  
(Volitelně)



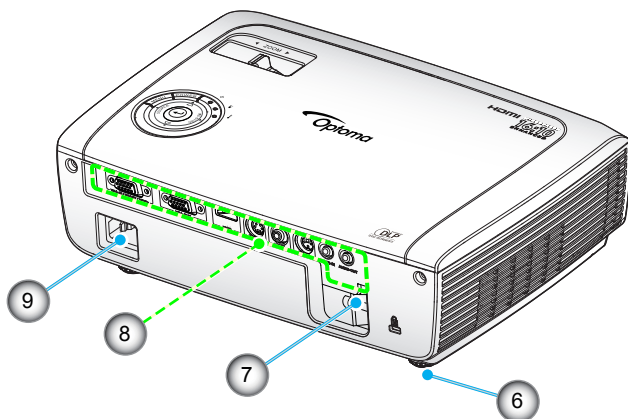
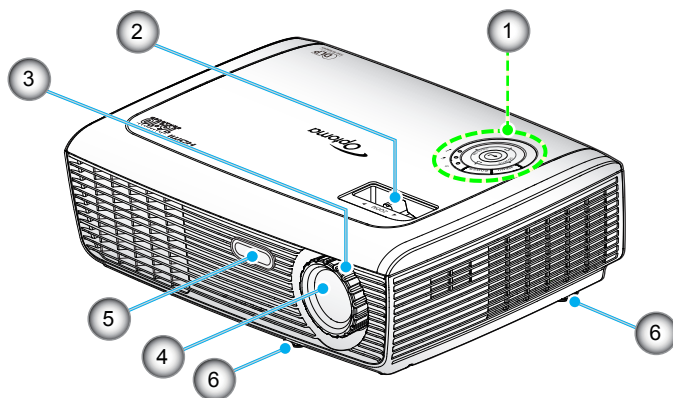
❖ Kvůli rozdílům v použití v jednotlivých zemích příslušenství poskytované v regionech se liší.

### Dokumentace:

- Uživatelská příručka
- Záruční karta
- Karta pro rychlé spuštění
- Karta WEEE  
(pouze pro EMEA)

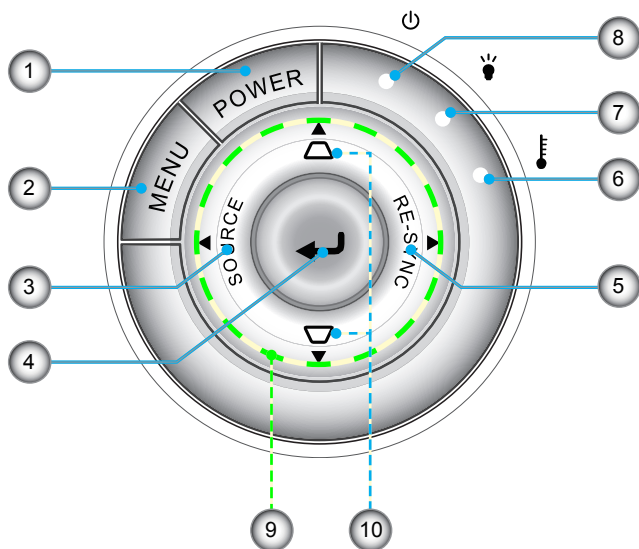
## Přehled výrobku

### Hlavní jednotka



- |                                |                                 |
|--------------------------------|---------------------------------|
| 1. Kontrolní panel             | 5. Infračervený přijímač        |
| 2. Kroužek ostření             | 6. Stavěcí nohy projektoru      |
| 3. Zoomovací kroužek objektivu | 7. Bezpečnostní panel           |
| 4. Transfokátor                | 8. Vstupní / výstupní připojení |
|                                | 9. Energetická zdířka           |

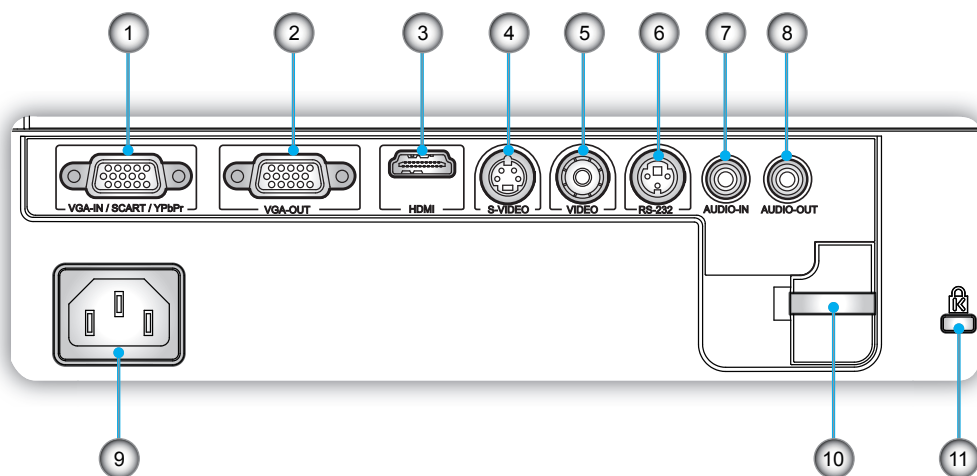
## Kontrolní panel



1. Napájení/pohotovostní režim
2. Nabídka
3. Zdroj
4. Enter
5. Re-Sync
6. Indikátor teploty
7. Indikátor selhání lampy
8. Indikátor napájení
9. Čtyři směrové klávesy výběru
10. Korekce lichoběžníkového zkreslení obrazu



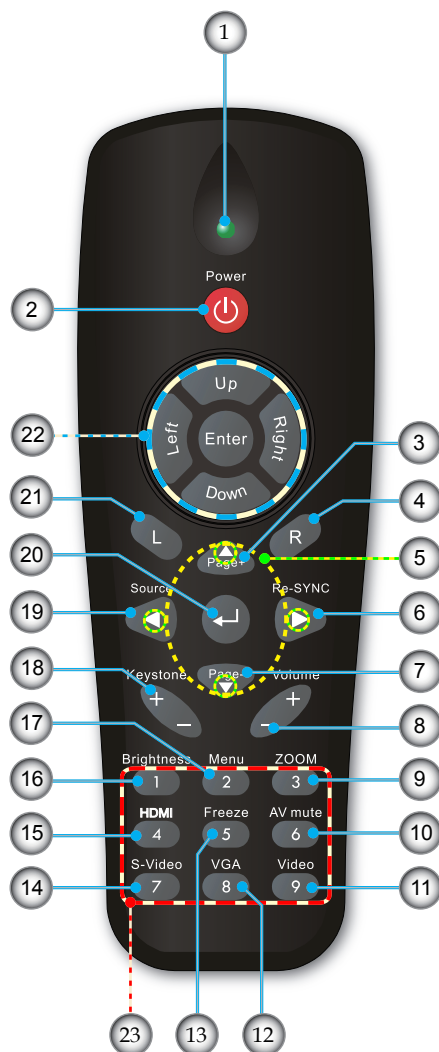
## Vstupní / výstupní připojení



1. Konektor vstupu VGA/SCART /YPbPr (analogový PC signál/vstup komponentního videa/HDTV/ SCART/YPbPr)
2. Konektor výstupu VGA (smyčkový výstup monitoru)
3. Konektor HDMI
4. S-video vstupní konektor
5. Konektor vstupu komponentního videa
6. Konektor RS-232 (3 kolíky)
7. Konektor vstupu zvuku (konektor 3,5 mm mini jack)
8. Konektor výstupu zvuku (konektor 3,5 mm mini jack)
9. Energetická zdířka
10. Bezpečnostní panel
11. Otvor zámku Kensington™

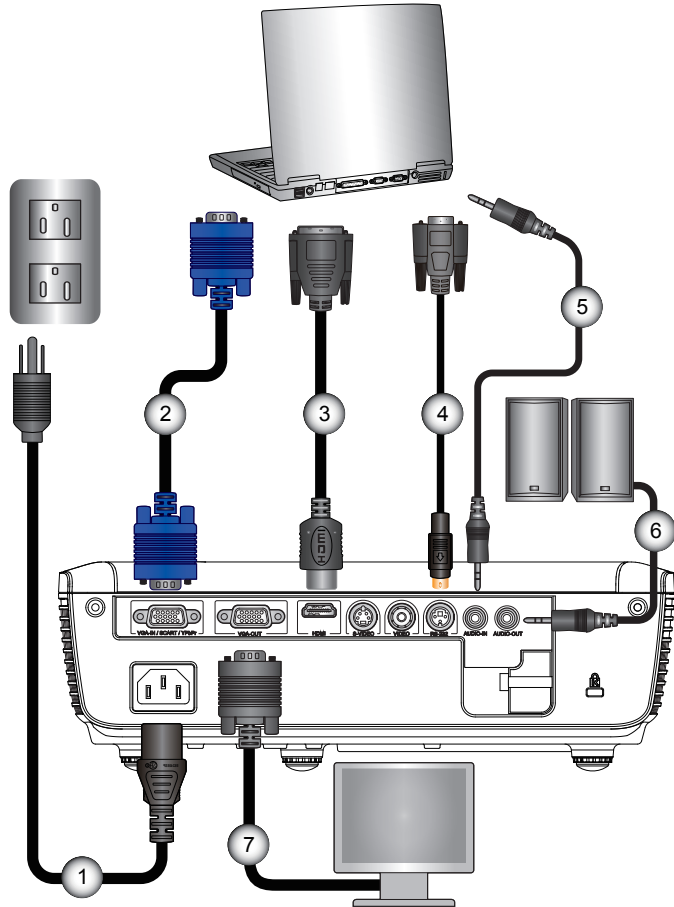
## Dálkové ovládání

1. LED ukazatel
2. Tlačítko zap/vyp
3. Žádná funkce na tomto modelu
4. Žádná funkce na tomto modelu
5. Čtyři směrové klávesy výběru
6. Re-Sync
7. Žádná funkce na tomto modelu
8. Hlasitost +/-
9. Zoom
10. Ztlumení zvuku
11. Video
12. VGA
13. Zmrazit
14. S-Video
15. HDMI
16. Jas
17. Nabídka
18. Deform. obrazu +/-
19. Zdroj
20. Enter
21. Žádná funkce na tomto modelu
22. Žádná funkce na tomto modelu
23. Číselná klávesnice (pro zadávání hesla)



## Připojení projektoru

Připojit k počítači/notebooku

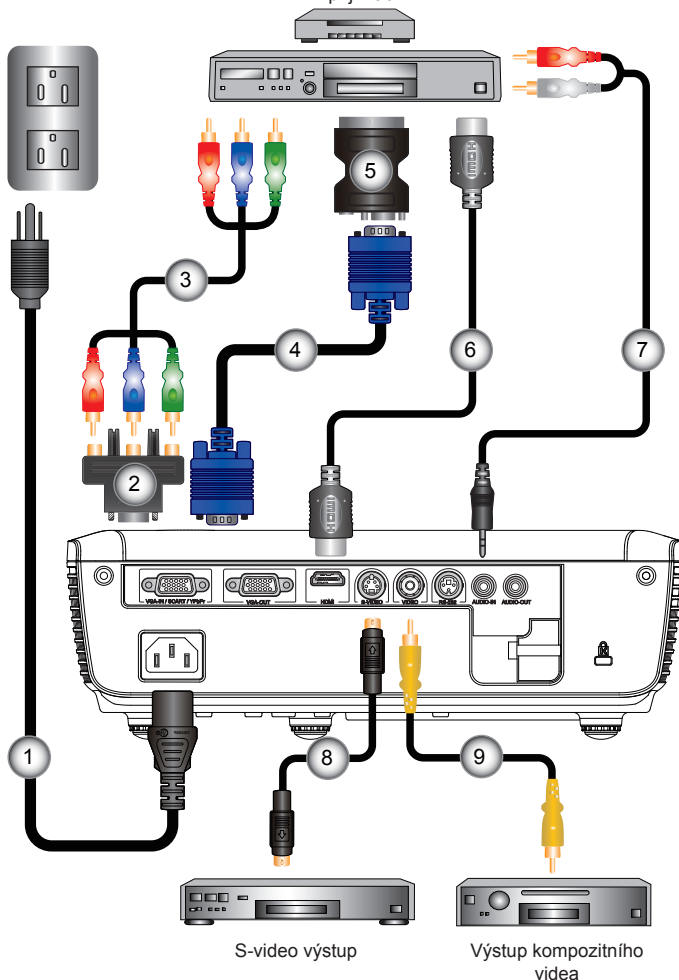


- ❖ Kvůli rozdílům v použití v jednotlivých zemích mohou mít některé regiony odlišné příslušenství.
- ❖ (\*) Volitelné příslušenství

1.....	Napájecí šňůra
2.....	Kabel VGA
3.....	*Kabel DVI/HDMI
4.....	*Kabel RS232
5.....	*Kabel vstupu zvuku
6.....	*Kabel výstupu zvuku
7.....	*Kabel výstupu VGA

## Připojit k zásuvkám video signálu

DVD přehrávač, Set-top Box,  
HDTV přijímač



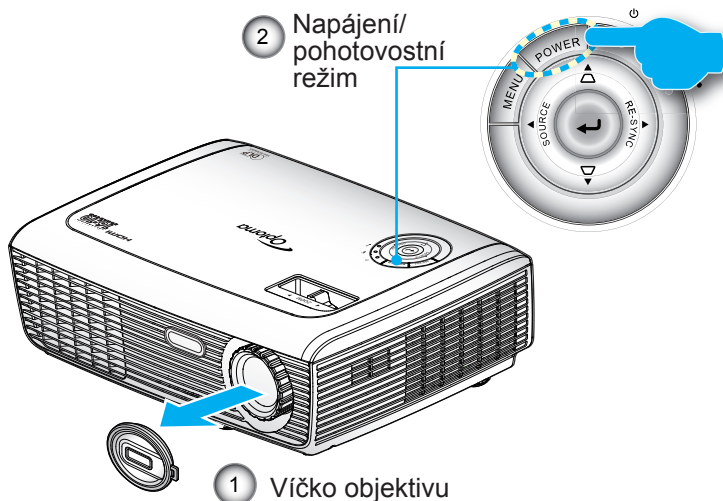
- ❖ Kvůli rozdílům v použití v jednotlivých zemích mohou mít některé regiony odlišné příslušenství.
- ❖ (\*) Volitelné příslušenství

- |        |  |
|--------|--|
| 1..... | Napájecí šňůra                               |
| 2..... | *Adaptér 15 kolíků na 3 RCA komponentní/HDTV |
| 3..... | *3 RCA komponentní kabel                     |
| 4..... | Kabel VGA                                    |
| 5..... | *Adaptér SCART/VGA                           |
| 6..... | *Kabel HDMI                                  |
| 7..... | *Zvukový kabel jack/RCAI                     |
| 8..... | *Kabel S-Video                               |
| 9..... | *Kabel kompozitního videa                    |

## Zapnutí/vypnutí projektoru

### Zapnutí projektoru

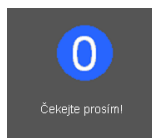
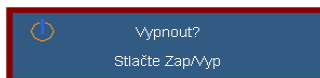
1. Sejměte víčko objektivu. ❶
  2. Řádně připojte napájecí kabel a kabel signálu. Po připojení svítí indikátor napájení červeně.
  3. Zapněte lampu stisknutím tlačítka „POWER“ (NAPÁJENÍ) na horním krytu projektoru nebo na dálkovém ovládní. LED kontrolka napájení začne svítit zeleně. ❷  
Asi za 10 sekund se na plátně objeví startovací obrazovka. Při prvním zapnutí projektoru můžete po vstupní obrazovce zvolit preferovaný jazyk.
  4. Zapněte a připojte zdroj, který chcete promítat (počítač, notebook, přehrávač videa atd). Projektor automaticky nalezne zdroj signálu. Pokud se tak nestane, stiskněte tlačítko nabídky a přejděte do části „MOŽNOSTI“. Zkontrolujte, zda je položka „Zámek zdroje“ nastavena na „Vyp.“.
- ❖ Jestliže připojujete více zdrojů ve stejnou dobu, použijte tlačítko „SOURCE“ (ZDROJ) na dálkovém ovládní nebo na ovládacím panelu.



- ❖ Nejprve zapněte projektor a poté zdroje signálu zdroj.

## Vypnutí Projektoru

1. Stisknutím tlačítka „POWER“ (NAPÁJENÍ) vypněte lampu projektoru. Na obrazovce se zobrazí následující zpráva.



Dalším stisknutím tlačítka „POWER“ (NAPÁJENÍ) potvrďte, jinak zpráva po 15 minutách zmizí.

Stisknutím tlačítka „POWER“ (NAPÁJENÍ) podruhé systém zobrazí na obrazovce odpočítávání času.

2. Ventilátor chladicího systému běží ještě asi 10 sekund po vypnutí. Jakmile indikátor napájení začne svítit červeně, projektor vstoupil do pohotovostního režimu.

Jestliže si přejete projektor opět zapnout, musíte počkat, dokud projektor úplně nedokončí chladicí cyklus a nenastal pohotovostní režim. K opětovnému spuštění projektoru stiskněte v pohotovostním režimu tlačítko „POWER“ (NAPÁJENÍ).

3. Odpojte napájecí šňůru ze zásuvky a projektoru.
4. Projektor nezapínejte okamžitě po ukončené proceduře vypnutí.

## Varovné indikátory



- ❖ Pokud se u projektoru projevují tyto příznaky, obraťte se na nejbližší servisní středisko. Viz strany 52 - 53, kde najdete více informací.

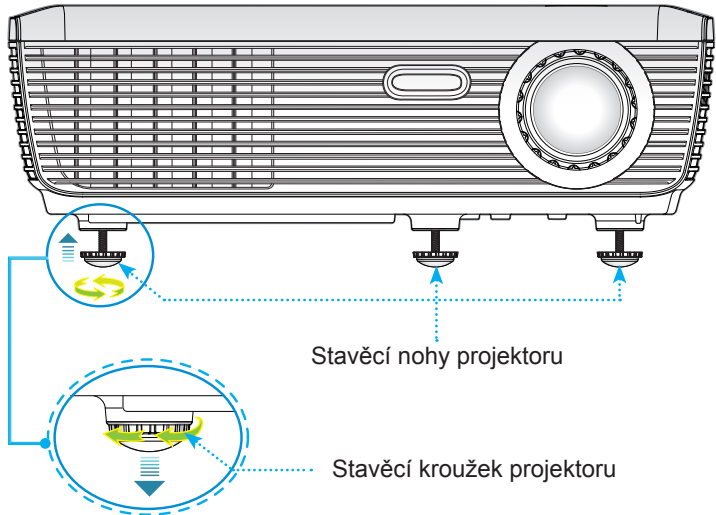
- ❖ **Když indikátor „TEMP“ (LAMPA) svítí červeně (indikátor „POWER“ (NAPÁJENÍ) bliká červeně),** projektor se automaticky vypne. Požádejte o pomoc nejbližší pobočku společnosti Optoma.
- ❖ **Když indikátor „TEMP“ (TEPLOTA) svítí červeně (indikátor „POWER“ (NAPÁJENÍ) bliká červeně),** znamená to, že projektor je přehřátý. Projektor se automaticky vypne. Za normálních okolností se může projektor znovu zapnout, poté co vychladne.
- ❖ **Když indikátor „TEMP“ (TEPLOTA) bliká červeně (indikátor „POWER“ (NAPÁJENÍ) bliká červeně),** znamená to, že selhal ventilátor.

## Nastavení promítaného obrazu

### Nastavení výšky projektoru

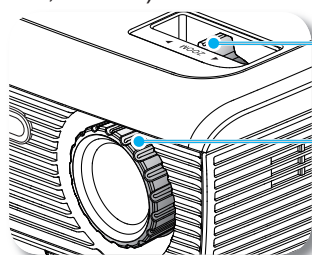
*Tento projektor je vybaven výsuvnou opěrou pro nastavení výšky obrazu.*

1. Na straně projektoru vyhledejte stavěcí nohu, kterou chcete upravit.
2. Otáčením nastavitelným kroužkem proti směru hodin se projektor pohybuje nahoru; otáčením po směru hodin se projektor pohybuje dolů. Podle potřeby zopakujte u ostatních nohou.



## Nastavení zoomu / zaostření projektoru

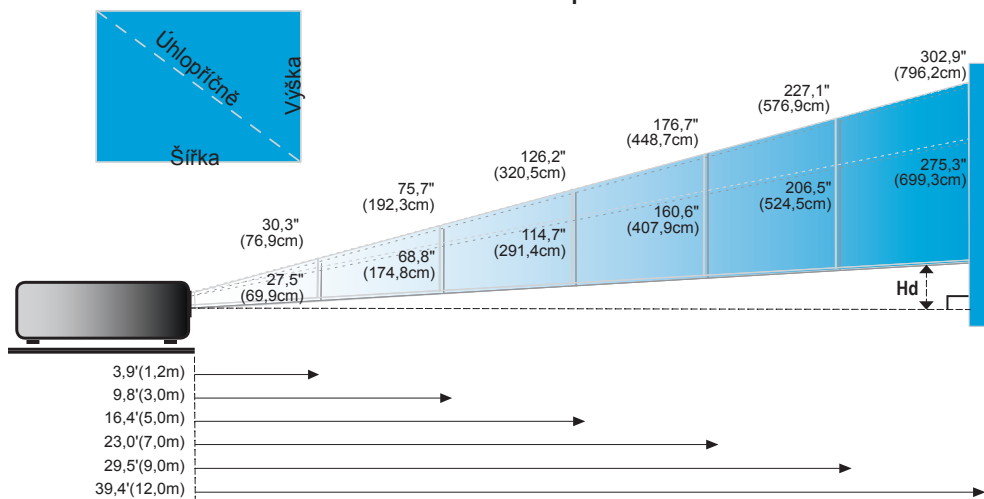
Zvětšení nebo zmenšení obrazu můžete dosáhnout otáčením zoomovacím kroužkem na objektivu. K zaostření obrazu otáčejte kroužkem ostření (fokus), dokud nebude obraz zaostřen. Projektor zaostřuje v rozsahu vzdálenosti 3,9 až 39,4 stop (1,2 až 12,0 metru).



Kroužek ostření

Zoomovací kroužek objektivu

## Nastavení velikosti promítaného obrazu



Obrazovka (Úhlopříčně)	Max.	30,3" (76,9 cm)	75,7" (192,3cm)	126,2" (320,5cm)	176,7" (448,7cm)	227,1" (576,9cm)	302,9" (769,2cm)
	Min.	27,5" (69,9cm)	68,8" (174,8cm)	114,7" (291,4cm)	160,6" (407,9cm)	206,5" (524,5cm)	275,3" (699,3cm)
Velikost obrazu	Max. (Š x V)	24,2" x 18,2" 61,5 x 46,2cm	60,6" x 45,4" 153,8 x 115,4cm	101,0" x 75,7" 256,4 x 192,3cm	141,3" x 106,0" 359,0 x 269,2cm	181,7" x 136,3" 461,5 x 346,2cm	242,3" x 181,7" 615,4 x 461,5cm
	Min. (Š x V)	22,0" x 16,5" 55,9 x 42,0cm	55,1" x 41,3" 139,9 x 104,9cm	91,8" x 68,8" 233,1 x 174,8cm	128,5" x 96,4" 326,3 x 244,8cm	165,2" x 123,9" 419,6 x 314,7cm	220,3" x 165,2" 559,4 x 419,6cm
Hd	Max.	2,73" (6,9cm)	6,81" (17,3cm)	11,36" (28,8cm)	15,9" (40,4cm)	20,44" (51,9cm)	27,26" (69,2cm)
	Min.	2,48" (6,3cm)	6,19" (15,7cm)	10,32" (26,2cm)	14,45" (36,7cm)	18,58" (47,2cm)	24,78" (62,9cm)
Vzdálenost		3,9' (1,2m)	9,8' (3,0m)	16,4' (5,0m)	23,0' (7,0m)	29,5' (9,0m)	39,4' (12,0m)

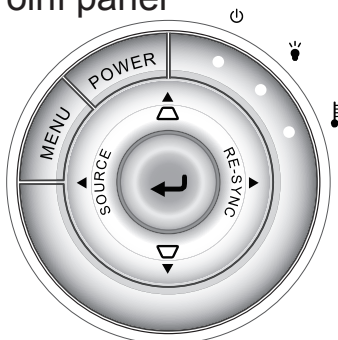
❖ Obrázek je určen jen pro orientaci uživatele.







## Kontrolní panel & dálkové ovládání

Zde jsou dva způsoby, jak můžete ovládat funkce: kontrolní panel a dálkové ovládání.

### Kontrolní panel



#### Používání kontrolního panelu

POWER (NAPÁJENÍ)	Odkaz na kapitolu „Zapnutí/vypnutí projektoru“ na stranách 13 - 14.
MENU (NABÍDKA)	Stisknutím tlačítka „NABÍDKA“ se na ploše zobrazí (OSD) menu. K ukončení OSD, stiskněte znovu tlačítko „NABÍDKA“.
	Potvrďte výběr položky.
RE-SYNC (OPAKOVANÁ SYNCHRONIZACE)	Automaticky synchronizuje projektor se vstupním zdrojem.
SOURCE (ZDROJ)	Stlačením tlačítka „ZDROJ“ zvolte vstupní signál.
Čtyři směrové klávesy výběru	Použijte ▲ ▼ ◀ ▶ k výběru nebo přizpůsobení zvolených položek.
Sbíhavost	Pomocí ▭▭ lze upravit lichoběžníkové zkreslení obrazu způsobené nakláněním projektoru. (±40 stupňů)
 Indikátor lampy	Ukazuje stav lampy projektoru.
 Indikátor teploty	Ukazuje stav teploty projektoru.
 Indikátor napájení	Ukazuje stav projektoru.

## Dálkové ovládání



### Používání dálkového ovládání

Power (Napájení)



Odkaz na kapitolu „Zapnutí/vypnutí projektoru“ na stranách 13 - 14.



Potvrďte výběr položky.

Source (Zdroj)

Stlačením tlačítka „Zdroj“ zvolte vstupní signál.

Re-SYNC  
(Opakovaná synchronizace)

Automaticky synchronizuje projektor se vstupním zdrojem.

Čtyři směrové  
klávesy výběru

Použijte ▲ ▼ ◀ ▶ k výběru nebo přizpůsobení zvolených položek.

Keystone +/-  
(Sbíhavost +/-)

Upraví lichoběžníkové zkreslení obrazu způsobené nakláněním projektoru.

Volume +/-  
(Hlasitost +/-)

Zvýšit/snížit hlasitost.

Brightness (Jas)

Nastavuje jas obrazu.

Menu (Nabídka)

Stisknutím tlačítka „Nabídka“ se na ploše zobrazí (OSD) menu. K ukončení OSD stiskněte znovu „Nabídka“.

ZOOM (LUPA)

Slouží ke zvětšení obrazu. Stisknutím tlačítek ◀ ▶ upravte zvětšení.



## Dálkové ovládání



### Používání dálkového ovládání

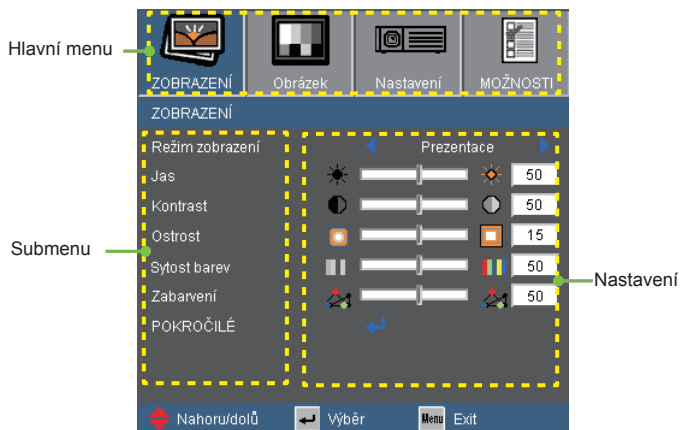
HDMI	Stisknutím tlačítka „HDMI“ zvolíte zdroj HDMI.
Freeze (Blokováno)	Stisknutím tlačítka „Blokováno“ pozastavíte obraz. Další stisknutím tlačítka obraz uvolníte.
AV mute (Ztlumit AV)	Okamžitě vypíná/zapíná audio a video.
S-Video	Stisknutím tlačítka „S-Video“ zvolte zdroj S-Video.
VGA	Stisknutím tlačítka „VGA“ zvolíte zdroje VGA.
Video	Stisknutím tlačítka „Video“ zvolte zdroj kompozitního videa.

## Nabídky na obrazovce

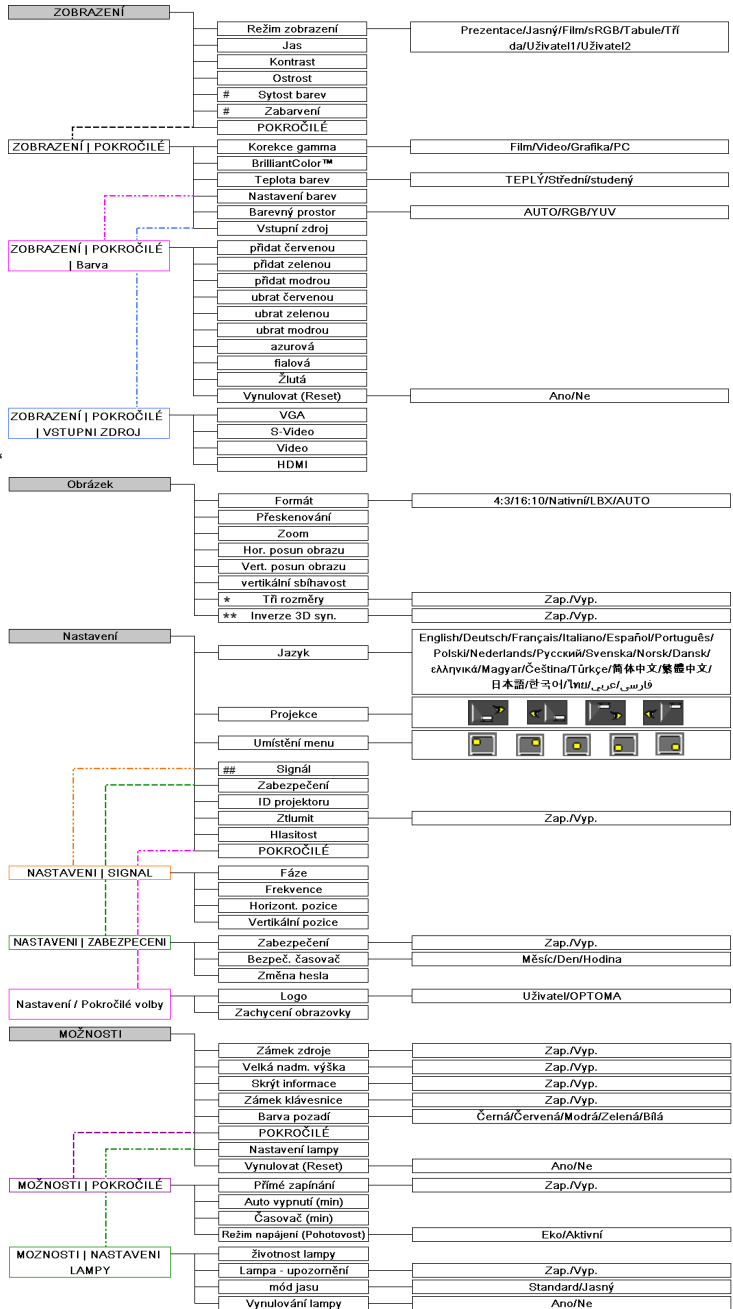
Projektor zobrazuje na ploše vícejazyčné menu, které Vám umožňuje úpravu obrazu a rozmanitá nastavení. Projektor automaticky nalezne zdroj signálu.

### Jak obsluhovat

1. Chcete-li otevřít nabídku na ploše, stiskněte tlačítko „Menu“ (Nabídka) na dálkovém ovládacím panelu nebo na ovládacím panelu.
2. Je-li OSD zobrazeno, použijte ◀▶ klávesy k výběru položky v hlavním menu. Při volbě na dané stránce se stlačením ▼ nebo tlačítka „Tlačítko potvrzení“ dostanete do submenu.
3. Použijte ▲ ▼ klávesy k výběru požadované položky a upravte nastavení pomocí ◀▶ kláves.
4. Zvolte další položku zobrazenou v submenu a nastavte stejně, jak je popsáno výše.
5. Volbu potvrďte tlačítkem „Tlačítko potvrzení“ a vraťte se na hlavní menu plochy.
6. K ukončení OSD, stiskněte znovu „Menu“. Ponuka OSD se zavře a nová nastavení na ploše se automaticky. Nabídka OSD menu se zavře a projektor automaticky uloží nová nastavení.



## Strom nabídek



- ❖ (#) Funkce „Sytost barev“ a „Zabarvení“ jsou podporovány pouze v režimu Video.
- ❖ (##) Nabídka „Signál“ je podporována pouze v analogovém VGA (RGB) signálu.
- ❖ (\*) „Tři rozměry“ je podporováno při maximálním rozlišení 1280 x 720.
- ❖ (\*\*) „Inverze 3D syn.“ je k dispozici pouze, když je aktivováno 3D.

## ZOBRAZENÍ



### Režim zobrazení

Zde je mnoho firemních předvoleb optimalizovaných na různé typy obrazu.

- ▶ **Prezentace:** Dobrá barvy a jas ze signálu pocházejícího z PC.
- ▶ **Jasný:** Maximální jas z PC vstupu.
- ▶ **Film:** Pro domácí kino.
- ▶ **sRGB:** Standardizované přesné barvy.
- ▶ **Tabule:** Tento režim umožňuje dosáhnout optimální nastavení barev při promítání na černou (zelenou) tabuli.
- ▶ **Třída:** Tento režim doporučujeme používat v učebně.
- ▶ **Uživatel1:** Slouží k uložení vlastních nastavení uživatele.
- ▶ **Uživatel2:** Výchozí nastavení tohoto režimu je Film. Veškerá ostatní nastavení uživatele v Uživatel 2 budou v tomto režimu uložena pro budoucí použití.

### Jas

Nastavuje jas obrazu.

- ▶ ◀ ke ztemnění obrazu.
- ▶ ▶ k zesvětlení obrazu.

## ZOBRAZENÍ



### Kontrast

Kontrast reguluje stupeň odlišnosti mezi nejsvětlejší a nejtmařejší částí obrazu. Nastavení kontrastu mění množství černé a bílé v obrazu.

- ▶ Stisknutím tlačítka ◀ snížíte kontrast.
- ▶ Stisknutím tlačítka ▶ zvýšíte kontrast.

### Ostrost

Slouží k nastavení ostrosti obrazu.

- ▶ Stisknutím tlačítka ◀ snížíte ostrost.
- ▶ Stisknutím tlačítka ▶ zvýšíte ostrost obrazu.

### Sytost barev

Nastavuje video obraz z černobílé na plně syté barvy.

- ▶ Stisknutím tlačítka ◀ snížíte sytost obrazu.
- ▶ Stisknutím tlačítka ▶ zvýšíte sytost obrazu.

### Zabarvení

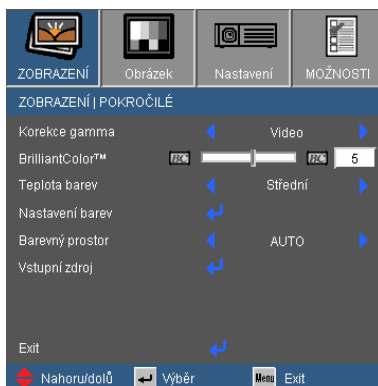
Nastavte vyvážení barev červené a zelené.

- ▶ Stiskněte ◀ ke zvýšení množství zelené v obrazu.
- ▶ Stiskněte ▶ ke zvýšení množství červené v obrazu.



- ❖ Funkce „Sytost barev“ a „Zabarvení“ jsou podporovány pouze v režimu Video.

## ZOBRAZENÍ | POKROČILÉ



### Korekce gamma

Umožňuje zvolit degamma tabulku optimalizovanou pro nejlepší kvalitu obrazu pro daný vstupní signál.

- ▶ Film: pro domácí kino.
- ▶ Video: Pro video nebo TV signál.
- ▶ Grafika: pro zdroje obrazů.
- ▶ PC: pro zdroje z PC nebo počítačů.

### BrilliantColor™

Tato nastavitelná položka používá nový barvu zpracovávající algoritmus a vylepšení na systémové úrovni, která umožňují vyšší jas a zároveň poskytují věrné, živější barvy obrazu. Rozsah je mezi „0“ až „10“. Jestliže preferujete výraznější obraz, nastavte na hodnotu poblíž maxima. Pro hladký a přirozenější obraz nastavte na hodnotu poblíž minima.

### Teplota barev

Při nastavení na studenou teplotu vypadá obraz modřejší.  
(studený obraz)

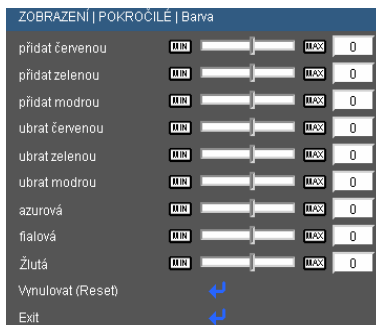
Při nastavení na teplou teplotu vypadá obraz červenější.  
(teplý obraz)

### Barevný prostor

Zvolte vhodnou barevnou matici z možností AUTO, RGB nebo YUV.



## POKROČILÉ | Barva



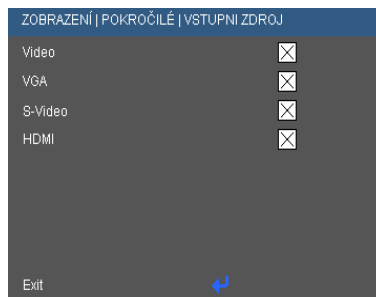
### Barva

Tato nastavení slouží pro upřesňující úpravy jednotlivých barev Červená, Zelená, Modrá, azurová, fialová a Žlutá.

### Vynulovat (Reset)

Volbou „Ano“ obnovíte výchozí nastavení barev výrobce.

## POKROČILÉ | VSTUPNÍ ZDROJ



### Vstupní zdroj

Tato položka slouží k aktivaci / deaktivaci vstupních zdrojů. Stisknutím ↩ přejděte do podnabídky a vyberte požadované zdroje. Stisknutím tlačítka „Tlačítko potvrzení“ volbu uzavřete. Projektor nebude hledat vstupy, které nebyly vybrány.

## Obrázek

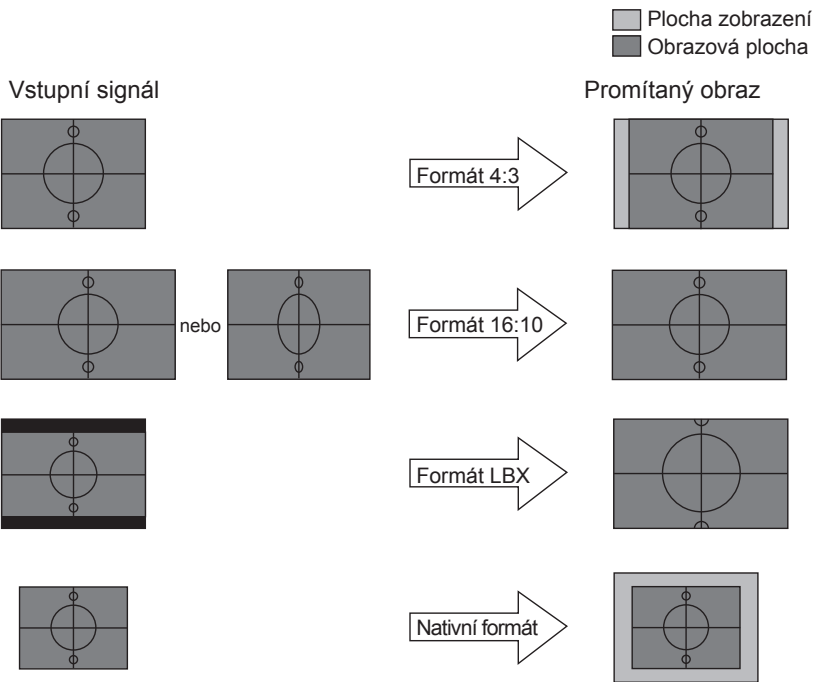


### Formát

Použijte tuto funkci ke zvolení požadovaného poměru stran.

- ▶ 4:3: Tento formát je pro zdroje vstupu 4x3.
- ▶ 16:10: Tento formát je určen pro signály ve formátu 16×10, jako HDTV a DVD signály pro širokoúhlu TV.
- ▶ LBX: Tento formát je určen pro zdroje formátu pohlednice s poměrem stran jiným, než 16x9, a pro uživatele, kteří používají externí objektiv 16x9 k zobrazení poměru stran 2,35:1 při plném rozlišení.
- ▶ Nativní: Tento formát zobrazuje původní obraz bez jakékoli změny měřítka.
- ▶ AUTO: Automaticky vybere vhodný formát zobrazení.

Poměr stran (rozpoznaný zdroj)	Změnit velikost obrazu
4:3	1066 x 800 střed
16:9	1280 x 720 střed
15:9	1280 x 768 střed
16:10	1280 x 800 střed



## Obrázek



### Přeskenování

Funkce přeskenování odstraňuje z obrazu šum. Použijte funkci přeskenování pro odstranění šumu zavedeného dekodováním na okraji obrazu.

### Zoom

- ▶ Stisknutím tlačítka ◀ zmenšíte velikost obrazu.
- ▶ Stisknutím tlačítka ▶ zvětšíte obraz na promítací ploše.

### Hor. posun obrazu

Posouvá promítaný obraz ve vodorovné rovině.

### Vert. posun obrazu

Posune pozici obrazu z projektoru ve vertikálním směru.

### Vertikální sbíhavost

Stisknutím tlačítka ◀ nebo ▶ upravte lichoběžníkové zkreslení obrazu a nastavíte přibližně obdélníkovitý tvar obrazu.

### Tři rozměry

Volbou „Zap.“ nejdříve zapněte tuto položku pro obrázky 3D

### Inverze 3D Syn.

Když zjistíte inverzi hloubky obrazu, aktivací této funkce odstraníte problém.



- ❖ (\*) „Tři rozměry“ je podporováno při maximálním rozlišení 1280 x 720.
- ❖ (\*\*) „Inverze 3D syn.“ je k dispozici pouze, když je aktivováno 3D.

## NASTAVENÍ | JAZYK



### Jazyk





Zvolte vícejazyčné OSD menu. V submenu stlačte ◀ nebo ▶ a pak pomocí tlačítek ▲ nebo ▼ zvolte váš preferovaný jazyk. Stisknutím tlačítka „Tlačítko potvrzení“ volbu uzavřete.

## Nastavení

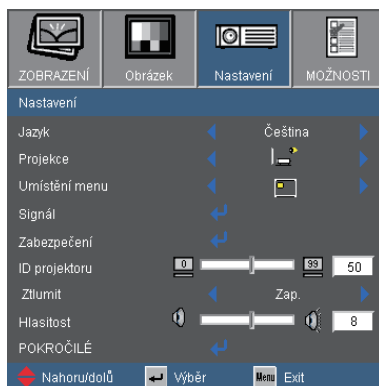


- ❖ Možnosti Zadní projekce a Zadní strop jsou určeny k použití s průsvitným promítacím plátnem.

## Projekce

- ▶  **Přední projekce**  
Toto je výchozí výběr. Obraz je promítán přímo na obrazovku.
- ▶  **Zadní projekce**  
Při výběru této možnosti bude obraz zobrazen zrcadlově.
- ▶  **Přední strop**  
Při výběru této funkce bude obraz zobrazen vzhůru nohama.
- ▶  **Zadní strop**  
Při výběru této funkce bude obraz zobrazen zrcadlově a vzhůru nohama.

## Nastavení



### Umístění menu

Zvolte pozici menu z nabídky na promítací ploše.

### ID projektoru

Definici ID lze nastavit nabídkou (rozsah 0 ~ 99) a umožňuje uživateli ovládat individuální projektor pomocí RS232. Úplný seznam příkazů RS232 viz strana 48.

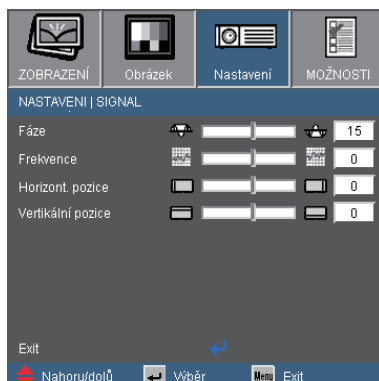
### Ztlumit

- ▶ Funkci zapněte volbou „Zap.“.
- ▶ Funkci vypněte volbou „Vyp.“.

### Hlasitost

- ▶ Stisknutím tlačítka ◀ snížíte hlasitost.
- ▶ Stisknutím tlačítka ▶ zvýšíte hlasitost.

## NASTAVENÍ | SIGNAL



- ❖ Nabídka „Signál“ je podporována pouze v analogovém VGA (RGB) signálu.

### Fáze

Synchronizuje časování signálu obrazu s grafickou kartou. Jestliže je obraz kolísavý nebo blikající, použijte tuto funkci k nápravě.

### Frekvence

Změňte frekvenci zobrazovaných dat pro přizpůsobení frekvenci grafické karty vašeho počítače. Tuto funkci použijte pouze, pokud se zdá, že obraz svíse bliká.

### Horizont. pozice

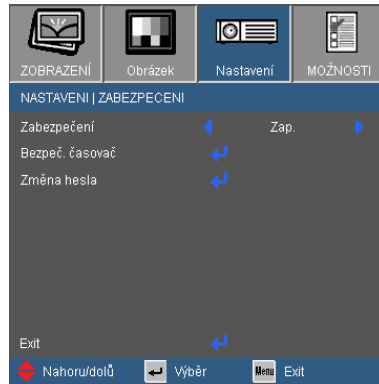
- ▶ Stiskněte ◀ k pohybu obrazu doleva.
- ▶ Stiskněte ▶ k pohybu obrazu doprava.

### Vertikální pozice

- ▶ Stiskněte ◀ k pohybu obrazu dolů.
- ▶ Stiskněte ▶ k pohybu obrazu nahoru.



## NASTAVENÍ | ZABEZPEČENÍ

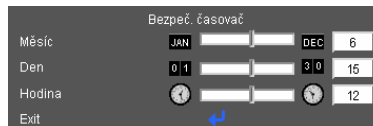


### Zabezpečení

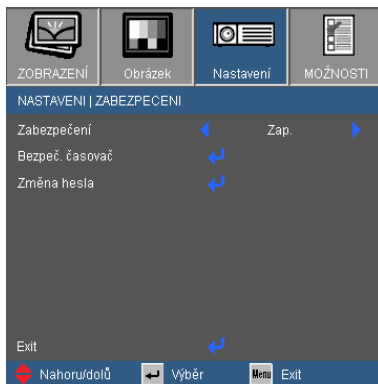
- ▶ Zap.: Pomocí funkce „Zap.“ zapnete bezpečnostní ověření projektoru při zapnutí.
- ▶ Vyp.: Pomocí funkce „Vyp.“ můžete zapnout projektor bez ověření vstupního hesla.

### Bezpeč. časovač

Tato funkce slouží k nastavení doby (Měsíc/Den/Hodina), po kterou lze projektor používat. Jakmile nastavený čas uplyne, budete opět požádáni o zadání hesla.





## NASTAVENÍ | ZABEZPECENÍ







❖ Výchozí heslo je „1234“ (poprvé).

### Změna hesla

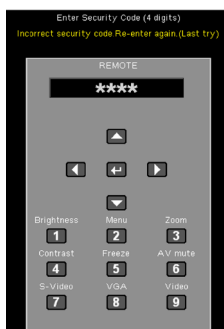
#### ► První zapnutí:

1. Stisknutím tlačítka „“ nastavte heslo.
2. Heslo musí být 4 číslice.
3. Pomocí číselného tlačítka na dálkovém ovladači zadejte vaše nové heslo a stisknutím tlačítka „“ potvrďte heslo.

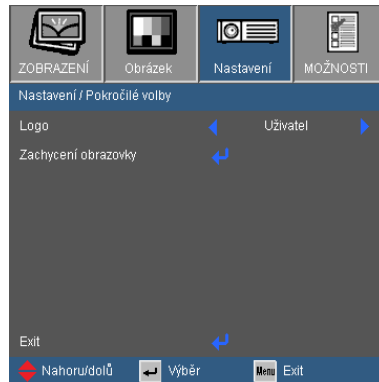
#### ► Změna hesla:

1. Stisknutím „“ zadejte staré heslo.
2. Pomocí číselných tlačítek zadejte aktuální heslo a potom potvrďte stisknutím tlačítka „“.
3. Zadejte nové heslo (celkově 4 znaky) pomocí číselných tlačítek na dálkovém ovládání a volbu potvrďte stisknutím „“.
4. Opět zadejte nové heslo a potvrďte stisknutím „“.

- Pokud jste zapomněli vaše heslo, požádejte o podporu místní zastoupení.



## Nastavení / Pokročilé volby



### Logo

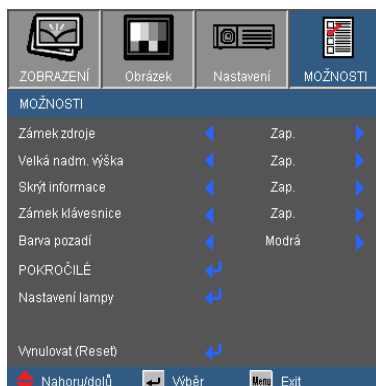
Tato funkce slouží k nastavení požadované úvodní obrazovky. Případné změny se projeví při příštím zapnutí napájení projektoru.

- ▶ Optoma: Výchozí úvodní obrazovka.
- ▶ Uživatel: Slouží k použití obrázku z funkce „Zachycení obrazovky“.

### Zachycení obrazovky

Stisknutím tlačítka “←” zachytíte obrázek, který je právě zobrazen na obrazovce.

## MOŽNOSTI



### Zámek zdroje

- ▶ Zap.: Projektor hledá na určeném připojovacím portu.
- ▶ Vyp.: Je-li aktuální signál ztracen, projektor hledá další signály.

### Velká nadm. výška

Když je vybrána možnost „Zap.“, ventilátory se budou otáčet rychleji. Tato funkce je vhodná ve vyšších nadmořských výškách, kde je řídký vzduch.

### Skrýt informace

- ▶ Zap.: Volbou „Zap.“ skryjete hlášení o „hledání“.
- ▶ Vyp.: Volbou „Vyp.“ zobrazíte hlášení o „hledání“.



❖ Chcete-li vypnout zámek klávesnice, stiskněte a podržte tlačítko „Tlačítko potvrzení“ na horní straně projektoru po dobu 5 sekund.

### Zámek klávesnice

Je-li funkce zámku klávesnice nastavena na „Zap.“, nelze použít ovládací panel, projektor však lze ovládat pomocí dálkového ovladače. Výběrem možnosti „Vyp.“ budete moci znovu používat ovládací panel.

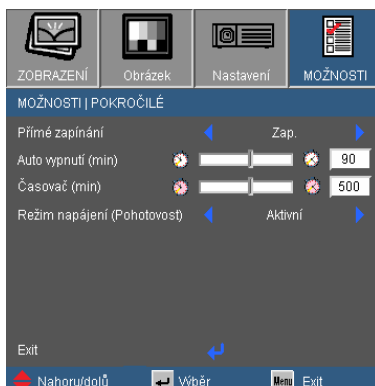
### Barva pozadí

Pomocí této funkce zobrazíte barvu obrazovky bez signálu „Černá“, „Červená“, „Modrá“, „Zelená“ nebo „Bílá“.

### Vynulovat (Reset)

Volbou „Ano“ se všechny parametry zobrazení ve všech nabídkách změní na nastavení od výrobce.

## MOŽNOSTI | POKROČILÉ



### Přímé zapínání

Volbou „Zap.“ aktivujete režim přímého zapínání. Projektor se automaticky zapne po připojení k napájení, bez nutnosti stisknout tlačítko „Napájení“ na projektoru, nebo tlačítka „Vypínač“ na dálkovém ovládacím zařízení.

### Auto vypnutí (min)

Nastavte časový interval, po kterém dojde k vypnutí projektoru. Časovač začne odpočítávat čas od momenty, kdy dojde k přerušení signálu. Po uběhnutí nastaveného časového intervalu (v minutách) se projektor sám vypne.

### Časovač (min)

Nastavte časový interval, po kterém dojde k vypnutí projektoru. Časovač začne odpočítávat čas, bez ohledu na to, zda je do projektoru vyslán signál či nikoli. Po uběhnutí nastaveného časového intervalu (v minutách) se projektor sám vypne.

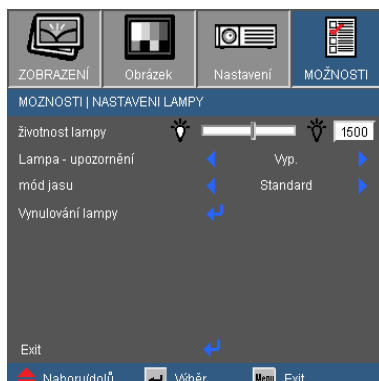


❖ Režim Eco (< 1W) deaktivuje funkci výstupu VGA, když se projektor nachází v pohotovostním režimu.

### Režim napájení(Pohotovost)

- ▶ Eco: **Zvolte Eco.Režim pro úsporu rozptýlu energie** (< 1W), když se projektor nachází v pohotovostním režimu.
- ▶ Aktivní: **Volbou „Aktivní“ se vrátíte do normálního** pohotovostního režimu a bude aktivován port výstupu VGA.

## MOZNOSTI | NASTAVENÍ LAMPY



### Životnost lampy

Zobrazí počet hodin běhu lampy.

### Lampa - upozornění

Volbou této funkce zobrazíte nebo skryjete varovnou zprávu „Vyměnit lampu“.

Toto hlášení se objeví 30 hodin před navrhovaným časem pro výměnu lampy.

### mód jasu

- ▶ Standard: Zvolte „Standard“ ke ztlumení svítivosti projekční lampy, čímž se sníží její spotřeba energie, zvětšuje její životnost lampy až o 130%.
- ▶ Jasný: Volbou funkce „Jasný“ se zvýší svítivost lampy.

### Vynulování lampy

Resetuje počítadlo hodin nové lampy po výměně.

## Odstranění problémů

*Dojde-li k problémům s projektorem, řiďte se následujícími informacemi. Pokud problém přetrvává, kontaktujte prosím Vašeho lokálního distributora nebo servisní centrum.*

### Problémy s obrazem

**[?]** Na promítací ploše se neobjevuje žádný obraz.

- ▶ Ujistěte se, že jsou všechny kabely a spojení správně a pevně připojeny, jak je popsáno v kapitole „Instalace“.
- ▶ Zkontrolujte, zda v konektorech nejsou ohnuty či odlomeny kolíky.
- ▶ Zkontrolujte, zda je projekční lampa správně nainstalovaná. Podívejte se prosím do kapitoly „Výměna lampy“.
- ▶ Ujistěte se, že jste sundali víčko na objektiv a zda je projektor zapnutý.
- ▶ Zkontrolujte, zda není zapnutá funkce „Ztlumit AV“.

**[?]** Neúplný, rolující nebo nesprávně zobrazený obraz

- ▶ Stiskněte tlačítko „RE-SYNC“ na dálkovém ovladači.
- ▶ Jestliže používáte PC:

Pro Windows 95, 98, 2000, XP:

1. Otevřete ikonu „Můj počítač“, složku „Ovládací panel“ a potom dvakrát klikněte na ikonu „Obrázek“.
2. Zvolte „Nastavení“.
3. Zkontrolujte, zda je rozlišení grafiky nastaveno na hodnotu stejnou nebo nižší než UXGA (1600 x 1200).
4. Klikněte na tlačítko „pokročilá nastavení“.

Pokud projektor ještě nepromítá celý obraz, potřebujete tedy změnit obrazovku monitoru, který používáte. Postupujte podle následujících kroků.

5. Zkontrolujte, zda je rozlišení nastaveno na hodnotu stejnou nebo nižší než UXGA (1600 x 1200).
6. Zvolte tlačítko „Změnit“ ve složce „Monitor“.

7. Klikněte na tlačítko „Zobrazit všechna zařízení“. Pak zvolte v SP schránce „Standardní typy monitorů“; zvolte potřebné rozlišení podle schránky „Modely“.
  8. Zkontrolujte, zda je rozlišení grafiky nastaveno na hodnotu stejnou nebo nižší než UXGA (1600 x 1200).
- **Jestliže používáte notebook:**
1. Nejprve podle výše popsaných kroků nastavte rozlišení počítače.
  2. Stisknutím příslušných kláves uvedených níže pro výrobce vašeho notebooku odešlete signál z notebooku do projektoru.  
Například: [Fn]+[F4]

Acer ⇨	[Fn]+[F5]	IBM/Lenovo ⇨	[Fn]+[F7]
Asus ⇨	[Fn]+[F8]	HP/Compaq ⇨	[Fn]+[F4]
Dell ⇨	[Fn]+[F8]	NEC ⇨	[Fn]+[F3]
Gateway ⇨	[Fn]+[F4]	Toshiba ⇨	[Fn]+[F5]

Mac Apple:  
Předvolby systému ⇨ Obrázek ⇨ Uspořádání ⇨  
Zrcadlové zobr

- Pokud máte potíže se změnou rozlišení nebo zamrznutím monitoru, restartujte všechna zařízení i projektor.

## **?** **Obrazovka notebooku nebo PowerBook počítače nezobrazuje Vaši prezentaci**

- **Jestliže používáte notebook:**  
Některé notebooky mohou deaktivovat své obrazovky, když je v činnosti druhé zobrazovací zařízení. Každý přenosný počítač používá jiný způsob opětovné aktivace vlastní obrazovky. Podrobnosti najdete v návodu k počítači.

## **?** **Obraz je nestabilní nebo bliká**

- Opravte pomocí funkce „Fáze“. Viz strana 32, kde najdete více informací.
- Změňte barevné nastavení monitoru na Vašem počítači.

## **?** **Obraz má vertikální blikající pruh**

- K seřízení použijte funkci „Frekvence“. Viz strana 32, kde najdete více informací.
- Zkontrolujte a změňte zobrazovací režim Vaší grafické karty tak, aby byl kompatibilní s projektozem.



## **[?]** Obraz je nezaostřený

- ▶ Zkontrolujte odkrytí objektivu.
- ▶ Upravte podle potřeby zaostřovacím kroužkem.
- ▶ Ujistěte se, že je promítací plocha v požadované vzdálenosti 3,9 až 39,4 stop (1,2 až 12,0 metrů) od projektoru.  
Podívejte se na stranu 16.

## **[?]** Při přehrávání titulu ve formátu 16:9 je obraz natažen

- ▶ Když přehráváte anamorfní DVD nebo 16:9 DVD, projektor zobrazí nejlepší obraz ve formátu 16: 9 na straně projektoru.
- ▶ Přehráváte-li tituly ve formátu 4:3, změňte formát projektoru pomocí menu zobrazovaného na ploše (OSD).
- ▶ Je-li obraz stále ještě natažen, budete muset upravit i poměr stran následovně:
- ▶ Na vašem DVD přehrávači nastavte formát zobrazení s poměrem stran 16:9 (Široký).

## **[?]** Obraz nemá správnou velikost

- ▶ Nastavte velikost pomocí zoomovacího kroužku na projektoru.
- ▶ Projektor posuňte blíž nebo dál od promítací plochy.
- ▶ Stiskněte tlačítko „Menu“ na dálkovém ovladači nebo panelu projektoru, přejděte na „Obrázek → Formát“ a vyzkoušejte různá nastavení.

## **[?]** Obraz má zešikmené boční okraje

- ▶ Pokud možno změňte polohu projektoru tak, aby byl horizontálně <vystředěn na promítací plochu a pod dolním okrajem plochy.
- ▶ Opakovaně stiskněte tlačítko „Sbíhavost +/-“ na dálkovém ovladači nebo tlačítko „□ / ▢“ na panelu projektoru, dokud nebudou strany obrazu vertikální.



❖ Nedoporučujeme použít funkci Keystone.

## **[?]** Obraz je obrácený

- ▶ OSD menu zvolte funkci „Nastavení → Projekce“ OSD a upravte orientaci obrazu.

## Jiné problémy

### **?** Projektor přestal odpovídat na ovládací prvky

- ▶ Pokus je to možné, projektor vypněte, odpojte napájecí kabel od sítě a počkejte nejméně 60 sekund.
- ▶ Zkontrolujte, zda není aktivovaná funkce „Zámek klávesnice“ tím, že vyzkoušíte ovládání projektoru dálkovým ovladačem.

### **?** Lampa vyhořela nebo praskla

- ▶ Když lampa dospěje ke konci své životnosti, vyhoří nebo hlasitě praskne. Pokud se toto stane, projektor nebude svítit, dokud se lampa nevymění. Při výměně lampy se řiďte postupem, který je popsán a stranách 44 - 45 kapitoly „Výměna lampy“.

## Indikace stavu projektoru

### **?** Zprávy indikátorů

Zpráva	Indikátor napájení	LED indikující teplotu	LED lampy
	(Zelená/Červená)	(Červená)	(Červená)
Pohotovostní stav (Vstupní napájecí šňůra)	Červená	○	○
Zapnuto (lampa se zahřívá)	Bliká Zelená	○	○
Lampa svítí	Zelená	○	○
Vypnutí (Chlazení)	Bliká Zelená	○	○
Chyba (nadměrná teplota)	Bliká Červená	☀	○
Chyba (větrák nefunguje)	Bliká Červená	Bliká	○
Chyba (lampa nefunguje)	Bliká Červená	○	☀

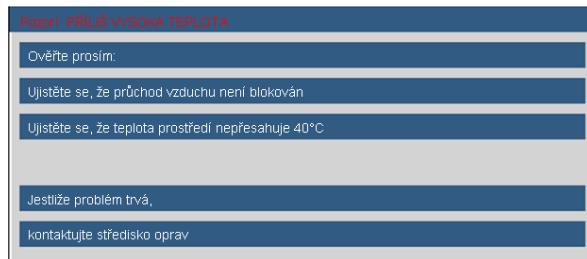


Stále svítí ⇨ ☀

Nesvítí ⇨ ○

## **?** Hlášky na obrazu

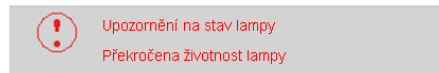
- ▶ Upozornění na stav teploty:



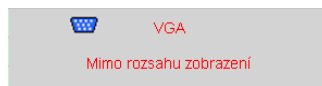
- ▶ Nefunguje větrák:



- ▶ Upozornění na stav lampy:



- ▶ Mimo rozsahu zobrazení:



## Problémy s dálkovým ovládáním

### **?** Nefunguje-li dálkové ovládání

- ▶ Zkontrolujte, že je provozní úhel dálkového ovládání v rozsahu  $\pm 15^\circ$  jak v horizontálním, tak vertikálním směru k infračervenému přijímači na projektoru.
- ▶ Mezi dálkovým ovládáním a projektorem nesmí být překážky. Postavte se do vzdálenosti nejvíc 7 m ( $\pm 0^\circ$ ) od projektoru.
- ▶ Zkontrolujte správné vložení baterií.
- ▶ Pokud jsou baterie vybité, vyměňte je.

## Výměna lampy

Projektor sám zjistí životnost lampy. Blíží-li se lampa ke konci své životnosti, obdržíte výstražné hlášení.



Upozornění na stav lampy

Překročena životnost lampy

V takovém případě se obraťte na místního distributora nebo servisní středisko a co nejdříve nechte lampu vyměnit. Před výměnou lampy se ujistěte, že se projektor v posledních 30 minutách chladil.






**CAUTION!**



HIGH TEMPERATURE COOL FOR 30 MINUTES.  
HIGH PRESSURE LAMP MAY EXPLODE IF IMPROPERLY HANDED.  
REFER TO LAMP REPLACEMENT INSTRUCTIONS.DISCONNECT  
POWER BEFORE CHANGING LAMP.

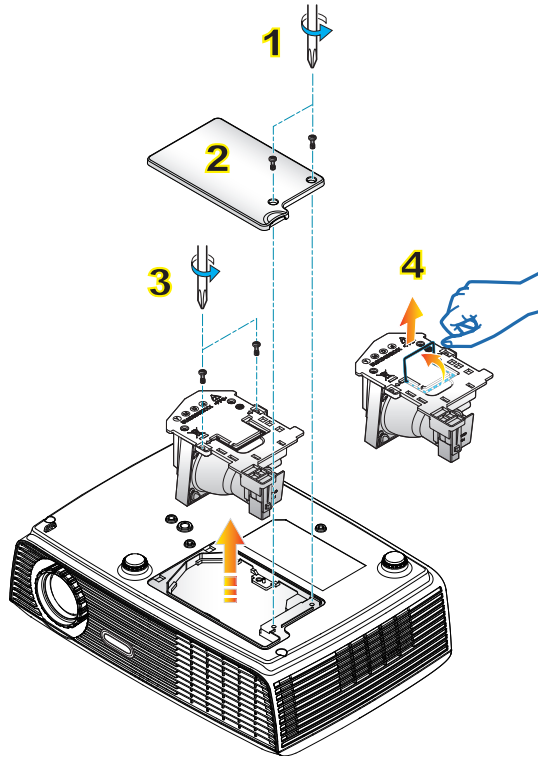
ATTENTION:

A HAUTES TEMPERATURES REFROIDISSEZ PENDANT 30 MINUTES.  
Les lampes à haute pression peuvent exploser si elles sont mal utilisées.  
Confier l'entretien à une personne qualifiée.  
COUPER LE COURANT AVANT DE REMPLACER LES LAMPES.

-  **Pozor:** Je-li projektor namontován pod stropem, buďte při otevírání krytu lampy opatrní. Při výměně lampy u stropní montáže doporučujeme použít ochranné brýle. „Dejte pozor, aby z projektoru vypadly žádné uvolněné předměty.“
  
-  **Pozor:** Komora lampy může být horká! Před výměnou lampy ji nechte ochladit!
  
-  **Pozor:** K omezení rizika zranění neupustíte modul lampy nebo nesahejte na žárovku lampy. Žárovka se může rozbít a způsobit zranění.



- ❖ Šrouby na krytu lampy a na lampě nelze demontovat.
- ❖ Projektor nelze zapnout, pokud nebyl kryt lampy vrácen zpět na projektor.
- ❖ Nedotýkejte se skleněné části lampy. Mastnota z rukou může způsobit prasknutí lampy. V případě náhodného dotyku očistěte modul lampy suchým hadříkem.



## Postup výměny lampy:

1. Vypněte napájení projektoru stisknutím tlačítka „NAPÁJENÍ“.
  2. Nechte projektor v posledních 30 minutách vychladit.
  3. Odpojte napájecí šňůru.
  4. Odšroubujte dva šroubky na krytu. **1**
  5. Zvedněte a sejměte kryt. **2**
  6. Odšroubujte dva šroubky na modulu lampy. **3**
  7. Zvedněte rukojeť lampy a pomalu a opatrně vyjměte modul lampy. **4**
- Při výměně modulu lampy postupujte podle předchozích kroků, ale v opačném pořadí.
8. Po výměně lampy zapněte projektor a použijte „Vynulování lampy“.
- Vynulování lampy: (i) Stiskněte „Menu“ → (ii) Vyberte „MOŽNOSTI“ → (iii) Vyberte „Nastavení lampy“ → (iv) Vyberte „Vynulování lampy“ → (v) Vyberte „Ano“.

## Kompatibilní režimy

### ► Kompatibilita s počítačem

Režim	Rozlišení	Vertikální synchronizační frekvence (Hz)	Horizontální synchronizační frekvence (kHz)
VGA	640 × 350	70	31,50
VGA	640 × 350	85	37,90
VGA	640 × 400	85	37,90
VGA	640 × 480	60	31,50
VGA	640 × 480	72	37,90
VGA	640 × 480	75	37,50
VGA	640 × 480	85	43,30
VGA	720 × 400	70	31,50
VGA	720 × 400	85	37,90
SVGA	800 × 600	56	35,20
SVGA	800 × 600	60	37,90
SVGA	800 × 600	72	48,10
SVGA	800 × 600	75	46,90
SVGA	800 × 600	85	53,70
XGA	1024 × 768	60	48,40
XGA	1024 × 768	70	56,50
XGA	1024 × 768	75	60,00
XGA	1024 × 768	85	68,70
WXGA	1280 × 768	60	47,40
WXGA	1280 × 768	75	60,30
WXGA	1280 × 720	60	45,00
WXGA	1280 × 800	60	49,70
SXGA	1152 × 864	60	53,50
SXGA	1152 × 864	70	63,80
SXGA	1152 × 864	75	67,50
SXGA	1152 × 864	85	77,10
SXGA	1280 × 1024	60	63,98
SXGA	1280 × 1024	75	79,98
SXGA	1280 × 1024	85	91,10
SXGA	1280 × 960	60	60,00
SXGA+	1400 × 1050	60	63,98
UXGA	1600 × 1200	60	75,00



- ❖ V případě širokouhlého rozlišení (WXGA) podpora kompatibility závisí na modelu notebooku/počítače.

## ► Kompatibilita s počítačem

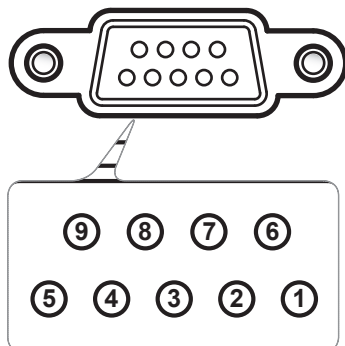
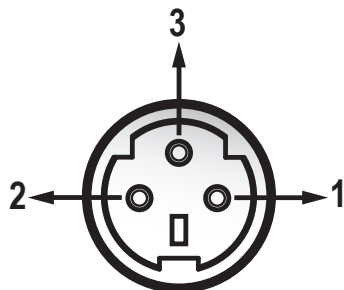
Režim	Rozlišení	Vertikální synchronizační frekvence (Hz)	Horizontální synchronizační frekvence (kHz)
MAC LC 13"	640 × 480	66,66	34,98
MAC II 13"	640 × 480	66,68	35,00
MAC 16"	832 × 624	74,55	49,73
MAC 19"	1024 × 768	75	60,24
MAC	1152 × 870	75,06	68,68
MAC G4	640 × 480	60	31,35
i MAC DV	1024 × 768	75	60,00
i MAC DV	1152 × 870	75	68,49
i MAC DV	1280 × 960	75	75,00

## ► Video kompatibilita

NTSC	M (3,58 MHz), 4,43 MHz, 480i/p při 60 Hz
PAL	B, D, G, H, I, M, N, 576i/p při 50 Hz
SECAM	B, D, G, K, K1, L
SDTV/HDTV	480i/p, 576i/p, 720p při 50 Hz/60 Hz, 1080i/p při 50 Hz/60 Hz

## Příkazy RS232

### Uspořádání kolíků RS232



Č. kolíku	Název	I/O (ze strany projektoru)
1	TXD	VÝSTUP
2	RXD	VSTUP
3	GND	GND

Č. kolíku	Specifikace
1	Není k dispozici
2	RXD
3	TXD
4	Není k dispozici
5	GND
6	Není k dispozici
7	Není k dispozici
8	Není k dispozici
9	Není k dispozici



## Seznam funkcí protokolu RS232

### Příkazy RS232

Rychlost přenosu: 9600

Datové bity: 8

Parita: Žádný

Stop bity: 1

Kontrola přenosu dat: Žádný

UART16550 FIFO:

Deaktivovat

Přihlášení projektoru

(úspěšné): P

Přihlášení projektoru

(neúspěšné): F

XX = 00 - 99, ID projektoru,

XX = 00 je pro všechny

projektory

#### SEND to projector

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX00 1	7E 30 30 30 20 31 0D	Power ON	
~XX00 0	7E 30 30 30 20 30 0D	Power OFF	(0/2 for backward compatible)
~XX00 1 ~mnn	7E 30 30 30 20 31 20 a 0D	Power ON with Password	~mnn = -0000 (a=7E 30 30 30 30) ~ 9999(a=7E 39 39 39 39)
~XX01 1	7E 30 30 31 20 31 0D	Resync	
~XX02 1	7E 30 30 32 20 31 0D	AV Mute	On
~XX02 0	7E 30 30 32 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX03 3	7E 30 30 33 20 31 0D	Mute	On
~XX03 0	7E 30 30 33 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX04 1	7E 30 30 34 20 31 0D	Freeze	
~XX04 0	7E 30 30 34 20 30 0D	Unfreeze	(0/2 for backward compatible)
~XX05 1	7E 30 30 35 20 31 0D	Zoom Plus	
~XX06 1	7E 30 30 36 20 31 0D	Zoom Minus	
~XX07 1	7E 30 30 37 20 31 0D	Up (Pan under zoom)	
~XX08 1	7E 30 30 38 20 31 0D	Down (Pan under zoom)	
~XX09 1	7E 30 30 39 20 31 0D	Left (Pan under zoom)	
~XX10 1	7E 30 30 31 20 31 0D	Right (Pan under zoom)	
~XX12 1	7E 30 30 31 32 20 31 0D		HDMI
~XX12 5	7E 30 30 31 32 20 35 0D		VGA 1
~XX12 7	7E 30 30 31 32 20 37 0D		VGA 1 SCART
~XX12 8	7E 30 30 31 32 20 38 0D		VGA 1 Component
~XX12 9	7E 30 30 31 32 20 39 0D		S-Video
~XX12 10	7E 30 30 31 32 20 31 30 0D		Video
~XX20 1	7E 30 30 32 30 20 31 0D	Display Mode	Presentation
~XX20 2	7E 30 30 32 30 20 32 0D		Bright
~XX20 3	7E 30 30 32 30 20 33 0D		Movie
~XX20 4	7E 30 30 32 30 20 34 0D		sRGB
~XX20 5	7E 30 30 32 30 20 35 0D		User1
~XX20 6	7E 30 30 32 30 20 36 0D		User2
~XX20 7	7E 30 30 32 30 20 37 0D		Blackboard
~XX20 8	7E 30 30 32 30 20 38 0D		Classroom
~XX22 n	7E 30 30 32 31 20 a 0D	Brightness	n = 0 (a=30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX22 n	7E 30 30 32 32 20 a 0D	Contrast	n = 0 (a=30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX23 n	7E 30 30 32 33 20 a 0D	Sharpness	n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31)
~XX24 n	7E 30 30 32 34 20 a 0D	Color Settings	Red Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX25 n	7E 30 30 32 35 20 a 0D		Green Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX26 n	7E 30 30 32 36 20 a 0D		Blue Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX27 n	7E 30 30 32 37 20 a 0D		Red Bias n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX28 n	7E 30 30 32 38 20 a 0D		Green Bias n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX29 n	7E 30 30 32 39 20 a 0D		Blue Bias n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX30 n	7E 30 30 33 30 20 a 0D		Cyan n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX31 n	7E 30 30 33 31 20 a 0D		Yellow n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX32 n	7E 30 30 33 32 20 a 0D		Magenta n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX33 1	7E 30 30 33 33 20 31 0D		Reset
~XX35 1	7E 30 30 33 35 20 31 0D	Degamma	Film
~XX35 2	7E 30 30 33 35 20 32 0D		Video
~XX35 3	7E 30 30 33 35 20 33 0D		Graphics
~XX35 4	7E 30 30 33 35 20 34 0D		PC
~XX34 n	7E 30 30 33 34 20 a 0D	BrilliantColor™	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX36 1	7E 30 30 33 36 20 31 0D	Color Temp.	Warm
~XX36 2	7E 30 30 33 36 20 32 0D		Medium
~XX36 3	7E 30 30 33 36 20 33 0D		Cold
~XX37 1	7E 30 30 33 37 20 31 0D	Color Space	Auto
~XX37 2	7E 30 30 33 37 20 32 0D		RGB
~XX37 3	7E 30 30 33 37 20 33 0D		YUV
~XX39 5	7E 30 30 33 39 20 35 0D	Input Source	VGA 1
~XX39 9	7E 30 30 33 39 20 39 0D		S-Video
~XX39 10	7E 30 30 33 39 20 31 30 0D		Video
~XX39 11	7E 30 30 33 39 20 31 0D		HDMI
~XX60 1	7E 30 30 36 30 20 31 0D	Format	4:3
~XX60 3	7E 30 30 36 30 20 33 0D		16:10
~XX60 5	7E 30 30 36 30 20 35 0D		LEX
~XX60 6	7E 30 30 36 30 20 36 0D		Native
~XX60 7	7E 30 30 36 30 20 37 0D		AUTO
~XX61 n	7E 30 30 36 31 20 a 0D	OverScan	n = 0 (a=30) ~ 3 (a=33)
~XX62 n	7E 30 30 36 32 20 a 0D	Zoom	n = -5 (a=2D 35) ~ 25 (a=32 35)
~XX65 n	7E 30 30 36 33 20 a 0D	H Image Shift	n = -50 (a=2D 35 30) ~ +50 (a=35 30)
~XX64 n	7E 30 30 36 34 20 a 0D	V Image Shift	n = -50 (a=2D 35 30) ~ +50 (a=35 30)
~XX66 n	7E 30 30 36 36 20 a 0D	V Keystone	n = -40 (a=2D 34 30) ~ 40 (a=34 30)
~XX230 1	7E 30 30 32 33 30 20 31 0D	3D Mode	On
~XX230 0	7E 30 30 32 33 30 20 30 0D	3D Mode	Off (0/2 for backward compatible)
~XX231 1	7E 30 30 32 33 31 20 31 0D	3D Sync Invert	On
~XX231 0	7E 30 30 32 33 31 20 30 0D	3D Sync Invert	Off (0/2 for backward compatible)
~XX70 1	7E 30 30 37 30 20 31 0D	Language	English
~XX70 2	7E 30 30 37 30 20 32 0D		German
~XX70 3	7E 30 30 37 30 20 33 0D		French
~XX70 4	7E 30 30 37 30 20 34 0D		Italian
~XX70 5	7E 30 30 37 30 20 35 0D		Spanish
~XX70 6	7E 30 30 37 30 20 36 0D		Portuguese
~XX70 7	7E 30 30 37 30 20 37 0D		Polish
~XX70 8	7E 30 30 37 30 20 38 0D		Dutch
~XX70 9	7E 30 30 37 30 20 39 0D		Swedish
~XX70 10	7E 30 30 37 30 20 31 30 0D		Norwegian/Danish
~XX70 12	7E 30 30 37 30 20 31 32 0D		Greek
~XX70 13	7E 30 30 37 30 20 31 33 0D		Traditional Chinese
~XX70 14	7E 30 30 37 30 20 31 34 0D		Simplified Chinese
~XX70 15	7E 30 30 37 30 20 31 35 0D		Japanese
~XX70 16	7E 30 30 37 30 20 31 36 0D		Korean
~XX70 17	7E 30 30 37 30 20 31 37 0D		Russian
~XX70 18	7E 30 30 37 30 20 31 38 0D		Hungarian
~XX70 19	7E 30 30 37 30 20 31 39 0D		Czechoslovak
~XX70 20	7E 30 30 37 30 20 32 30 0D		Arabic
~XX70 21	7E 30 30 37 30 20 32 31 0D		Thai
~XX70 22	7E 30 30 37 30 20 32 32 0D		Turkish
~XX70 23	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Danish
~XX70 24	7E 30 30 37 30 20 32 34 0D		Farsi



1. Po všech příkazech ASCII následuje <CR>.

2. 0D je HEX kód pro <CR> v kódu ASCII.

# Dodatky

-XX71 1	7E 30 30 37 31 20 31 0D	Projection	Front-Desktop	
-XX71 2	7E 30 30 37 31 20 32 0D		Rear-Desktop	
-XX71 3	7E 30 30 37 31 20 33 0D		Front-Ceiling	
-XX71 4	7E 30 30 37 31 20 34 0D		Rear-Ceiling	
-XX72 1	7E 30 30 37 32 20 31 0D	Menu Location	Top Left	
-XX72 2	7E 30 30 37 32 20 32 0D		Top Right	
-XX72 3	7E 30 30 37 32 20 33 0D		Centre	
-XX72 4	7E 30 30 37 32 20 34 0D		Bottom Left	
-XX72 5	7E 30 30 37 32 20 35 0D		Bottom Right	
-XX73 n	7E 30 30 37 33 20 a 0D	Signal	Frequency	n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By signal
-XX74 n	7E 30 30 37 34 20 a 0D		Phase	n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) By signal
-XX75 n	7E 30 30 37 35 20 a 0D		H. Position	n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing
-XX76 n	7E 30 30 37 36 20 a 0D		V. Position	n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing
-XX77 n	7E 30 30 37 37 20 aabbcc 0D	Security	Security Timer	Month/Day/Hour n = mm/dd/hh mm = 00 (aa=30 30) ~ 12 (aa=31 32) dd = 00 (bb=30 30) ~ 30 (bb=33 30) hh = 00 (cc=30 30) ~ 24 (cc=32 34)
-XX78 1	7E 30 30 37 38 20 31 0D		Security	On
-XX78 0	7E 30 30 37 38 20 32 0D		Off	(0/2 for backward compatible)
-XX79 n	7E 30 30 37 39 20 a 0D	Projector ID		n = 00 (a=30 30) ~ 99 (a=39 39)
-XX80 1	7E 30 30 38 30 20 31 0D	Mute	On	
-XX80 0	7E 30 30 38 30 20 30 0D		Off	(0/2 for backward compatible)
-XX81 n	7E 30 30 38 31 20 a 0D	Volume		n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
-XX82 1	7E 30 30 38 32 20 31 0D	Logo	Optoma	
-XX82 2	7E 30 30 38 32 20 32 0D		User	
-XX83 1	7E 30 30 38 33 20 31 0D	Logo Capture		
-XX100 1	7E 30 30 31 30 30 20 31 0D	Source Lock	On	
-XX100 0	7E 30 30 31 30 30 20 30 0D		Off	(0/2 for backward compatible)
-XX101 1	7E 30 30 31 30 31 20 31 0D	High Altitude	On	
-XX101 0	7E 30 30 31 30 31 20 30 0D		Off	(0/2 for backward compatible)
-XX102 1	7E 30 30 31 30 32 20 31 0D	Information Hide	On	
-XX102 0	7E 30 30 31 30 32 20 30 0D		Off	(0/2 for backward compatible)
-XX103 1	7E 30 30 31 30 33 20 31 0D	Keypad Lock	On	
-XX103 0	7E 30 30 31 30 33 20 30 0D		Off	(0/2 for backward compatible)
-XX104 1	7E 30 30 31 30 34 20 31 0D	Background Color	Blue	
-XX104 2	7E 30 30 31 30 34 20 32 0D		Black	
-XX104 3	7E 30 30 31 30 34 20 33 0D		Red	
-XX104 4	7E 30 30 31 30 34 20 34 0D		Green	
-XX104 5	7E 30 30 31 30 34 20 35 0D		White	
-XX105 1	7E 30 30 31 30 35 20 31 0D	Advanced	Direct Power On	On
-XX105 0	7E 30 30 31 30 35 20 30 0D		Off	(0/2 for backward compatible)
-XX106 n	7E 30 30 31 30 36 20 a 0D		Auto Power Off (min)	n = 0 (a=30) ~ 180 (a=31 38 30)
-XX107 n	7E 30 30 31 30 37 20 a 0D		Sleep Timer (min)	n = 0 (a=30) ~ 999 (a=39 39 39)
-XX114 1	7E 30 30 31 31 34 20 31 0D		Power Model(Standby)	Eco(=1~W)
-XX114 0	7E 30 30 31 31 34 20 30 0D			Active (0/2 for backward compatible)
-XX109 1	7E 30 30 31 30 39 20 31 0D		Lamp Reminder	On
-XX109 0	7E 30 30 31 30 39 20 30 0D		Off	(0/2 for backward compatible)
-XX110 1	7E 30 30 31 31 30 20 31 0D		Brightness Mode	Bright
-XX110 0	7E 30 30 31 31 30 20 30 0D			STD (0/2 for backward compatible)
-XX111 1	7E 30 30 31 31 20 31 0D		Lamp Reset	Yes
-XX111 0	7E 30 30 31 31 20 30 0D			No (0/2 for backward compatible)
-XX112 1	7E 30 30 31 31 32 20 31 0D	Reset		Yes
-XX99 1	7E 30 30 39 39 20 31 0D	RS232 Alert Reset	Reset System Alert	
<b>SEND to emulate Remote</b>				
-XX140 1	7E 30 30 31 34 30 20 31 0D		Power	
-XX140 10	7E 30 30 31 34 30 20 31 30 0D		Up/Page +	
-XX140 11	7E 30 30 31 34 30 20 31 31 0D		Left/Source	
-XX140 12	7E 30 30 31 34 30 20 31 32 0D		Enter (for projection MENU)	
-XX140 13	7E 30 30 31 34 30 20 31 33 0D		Right/Re-SYNC	
-XX140 14	7E 30 30 31 34 30 20 31 34 0D		Down/Page -	
-XX140 15	7E 30 30 31 34 30 20 31 35 0D		Keystone +	
-XX140 16	7E 30 30 31 34 30 20 31 36 0D		Keystone -	
-XX140 17	7E 30 30 31 34 30 20 31 37 0D		Volume -	
-XX140 18	7E 30 30 31 34 30 20 31 38 0D		Volume +	
-XX140 19	7E 30 30 31 34 30 20 31 39 0D		Brightness (1)	
-XX140 20	7E 30 30 31 34 30 20 32 30 0D		Menu (2)	
-XX140 21	7E 30 30 31 34 30 20 32 31 0D		Zoom (3)	
-XX140 22	7E 30 30 31 34 30 20 32 32 0D		HDMI (4)	
-XX140 23	7E 30 30 31 34 30 20 32 33 0D		Freeze (5)	
-XX140 24	7E 30 30 31 34 30 20 32 34 0D		AV Mute (6)	
-XX140 25	7E 30 30 31 34 30 20 32 35 0D		S-Video (7)	
-XX140 26	7E 30 30 31 34 30 20 32 36 0D		VGA (8)	
-XX140 27	7E 30 30 31 34 30 20 32 37 0D		Video (9)	
<b>SEND from projector automatically</b>				
<b>232 ASCII Code</b>	<b>HEX Code</b>	<b>Function</b>	<b>Projector Return</b>	<b>Description</b>
when Standby/Warming/Cooling/Out of Range/Lamp fail/ Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hours Running Out				
			INFn	n: 0/1/2/3/4/6/7/8 = Standby/Warming/Cooling/Out of Range/Lamp fail/ Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hours Running Out
<b>READ from projector</b>				
<b>232 ASCII Code</b>	<b>HEX Code</b>	<b>Function</b>	<b>Projector Return</b>	<b>Description</b>
-XX121 1	7E 30 30 31 32 31 20 31 0D	Input Source Commands	OKn	n: 0/1/2/3/4
-XX122 1	7E 30 30 31 32 32 20 31 0D	Software Version	OKdddd	dddd: FW version
-XX123 1	7E 30 30 31 32 33 20 31 0D	Display Mode	OKn	n: 0/1/2/3/4/5/6/7/8 = None/Presentation/Bright/Movie/sRGB/User1/ User2/Blackboard/Classroom
-XX124 1	7E 30 30 31 32 34 20 31 0D	Power State	OKn	n: 0/1 = Off/On
-XX125 1	7E 30 30 31 32 35 20 31 0D	Brightness	OKn	
-XX126 1	7E 30 30 31 32 36 20 31 0D	Contrast	OKn	
-XX127 1	7E 30 30 31 32 37 20 31 0D	Aspect Ratio	OKn	n=0/1/2/3/4/5 for 4:3/16:10/LBX/Native/AUTO
-XX128 1	7E 30 30 31 32 38 20 31 0D	Color Temperature	OKn	n: 0/1/2 = Warm/Medium/Cold
-XX129 1	7E 30 30 31 32 39 20 31 0D	Projection Mode	OKn	n: 0/1/2/3 = Front-Desktop/ Rear-Desktop/ Front-Ceiling/ Rear-Ceiling
-XX150 1	7E 30 30 31 35 20 31 0D	Information	OKabbbccddddd	a: 0/1 = Off/On bbbb: LampHour cc: source 00/01/02/03/04= None/HDMI/VGA/S-Video/Video dddd: FW version e: Display mode 0/1/2/3/4/5/6/7/8 None/Presentation/Bright/Movie/sRGB/User1/User2/ Blackboard/Classroom
-XX151 1	7E 30 30 31 35 31 20 31 0D	Model name	OKn	n:1=WXGA
-XX108 1	7E 30 30 31 30 38 20 31 0D	Lamp Hours	OKbbbb	bbbb: LampHour
-XX108 2	7E 30 30 31 30 38 20 31 0D	Cumulative Lamp Hours	OKbbbbbb	bbbbbb: (5 digits) Total Lamp Hours

## Závěsná montáž

1. Poškození projektoru se vyhněte, pokud použijete soupravu pro stropní montáž doporučenou společností Optoma.
2. Pokud chcete použít jinou montážní soupravu, ujistěte se, že šrouby použité k montáži projektoru splňují následující parametry:
  - ▶ Typ šroubu: M3\*3
  - ▶ Maximální délka šroubu: 10mm
  - ▶ Minimální délka šroubu: 7,5 mm

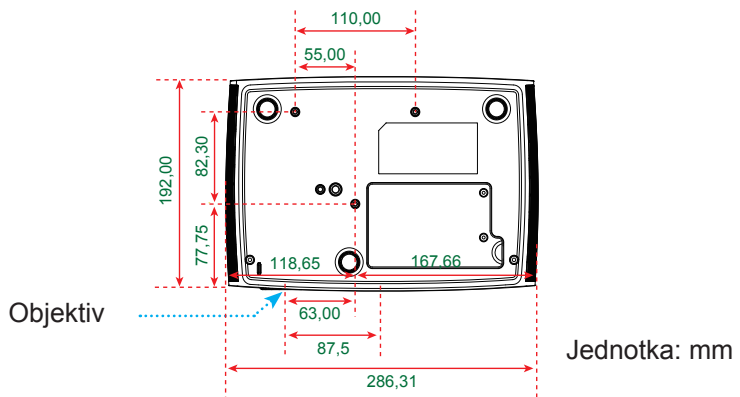
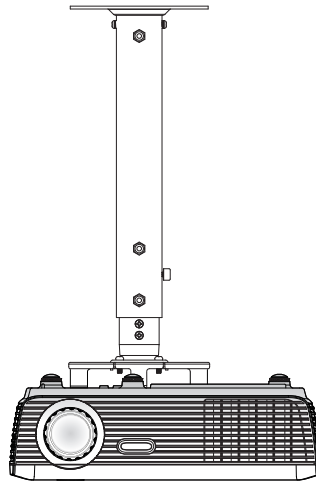


❖ Uvědomte si, že škody vzniklé nesprávnou montáží ruší platnost záruky.



**Pozor:**

1. Pokud zakoupíte stropní držák jiného výrobce, použijte šrouby správné velikosti. Velikost šroubů se liší v závislosti na tloušťce montážní desky.
2. Mezi stropem a spodní stranou projektoru musí být zachována mezera alespoň 10 cm.
3. Neumísťujte projektor v blízkosti zdroje tepla.



## Globální zastoupení OPTOMA

*V případě potřeby servisních služeb nebo konzultace se obraťte na místní zastoupení firmy.*

### USA

715 Sycamore Drive  
Milpitas, CA 95035, USA  
[www.optomausa.com](http://www.optomausa.com)

Tel : 408-383-3700  
Fax : 408-383-3702  
Service : [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)

### Kanada

5630 Kennedy Road, Mississauga,  
ON, L4Z 2A9, Canada  
[www.optoma.ca](http://www.optoma.ca)

Tel : 905-361-2582  
Fax : 905-361-2581  
Service : [canadacsragent@optoma.com](mailto:canadacsragent@optoma.com)

### Evropa

42 Caxton Way, The Watford Business Park  
Watford, Hertfordshire,  
WD18 8QZ, UK  
[www.optoma.eu](http://www.optoma.eu)  
Service Tel : +44 (0)1923 691865

Tel : +44 (0) 1923 691 800  
Fax : +44 (0) 1923 691 888  
Service : [service@tsc-europe.com](mailto:service@tsc-europe.com)

### Francie

Bâtiment E  
81-83 avenue Edouard Vaillant  
92100 Boulogne Billancourt, France

Tel : +33 1 41 46 12 20  
Fax : +33 1 41 46 94 35  
Service : [savoptoma@optoma.fr](mailto:savoptoma@optoma.fr)

### Španělsko

C/ José Hierro,36 Of. 1C  
28529 Rivas VaciaMadrid,  
Španělsko

Tel : +34 91 499 06 06  
Fax : +34 91 670 08 32

### Německo

Werftstrasse 25  
D40549 Düsseldorf,  
Germany

Tel : +49 (0) 211 506 6670  
Fax : +49 (0) 211 506 66799  
Service : [info@optoma.de](mailto:info@optoma.de)

### Skandinávie

Grev Wedels Plass 2  
3015 Drammen  
Norway

Tel : +47 32 26 89 90  
Fax : +47 32 83 78 98  
Service : [info@optoma.no](mailto:info@optoma.no)

### Latinská Amerika

715 Sycamore Drive  
Milpitas, CA 95035, USA  
[www.optoma.com.br](http://www.optoma.com.br)

Tel : 408-383-3700  
Fax : 408-383-3702  
[www.optoma.com.mx](http://www.optoma.com.mx)

## Korea

WOOMI TECH.CO.,LTD.

4F,Minu Bldg,33-14, Kangnam-Ku,  
seoul,135-815, KOREA

Tel : +82+2+34430004

Fax : +82+2+34430005

## Japonsko

東京都足立区綾瀬3-25-18

株式会社オーエスエム

サポートセンター:0120-46-5040

E-mail : [info@osscreen.com](mailto:info@osscreen.com)

[www.os-worldwide.com](http://www.os-worldwide.com)

## Tchaj-wan

5F., No. 108, Minchiuan Rd.

Shindian City,

Taipei Taiwan 231, R.O.C.

[www.optoma.com.tw](http://www.optoma.com.tw)

Tel : +886-2-2218-2360

Fax : +886-2-2218-2313

Service : [services@optoma.com.tw](mailto:services@optoma.com.tw)

[asia.optoma.com](http://asia.optoma.com)

## Hongkong

Unit A, 27/F Dragon Centre,

79 Wing Hong Street,

Cheung Sha Wan,

Kowloon, Hong Kong

Tel : +852-2396-8968

Fax : +852-2370-1222

[www.optoma.com.hk](http://www.optoma.com.hk)

## Čína

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,

Changning District

Shanghai, 200052, China

Tel : +86-21-62947376

Fax : +86-21-62947375

[www.optoma.com.cn](http://www.optoma.com.cn)

## Předpisy a bezpečnostní oznámení

*Tento dodatek uvádí všeobecné oznámení pro váš projektor.*

### **Oznámení Federální komise pro komunikaci**

Toto zařízení bylo testováno a zjistilo se, že se podřizuje limitu určeném pro Třidu B digitálních zařízení podle Kapitoly 15 podmínek Federální komise pro komunikaci. Tyto limity se stanovují na to, aby zabezpečili přiměřenou ochranu proti škodlivému zasahování v instalacích pro místní obyvatelstvo. Toto zařízení generuje, používá a může vyzařovat radiové frekvence a nebylo-li nainstalováno v souladu s pokyny, může způsobit škodlivé interference radiovým komunikacím.

Neexistuje však ani žádné ubezpečení, že zasahování se nevyskytne v určité instalaci. Jestliže toto zařízení způsobí škodlivé zasahování do rádiového nebo televizního příjmu, což je možné zkontrolovat vypnutím nebo zapnutím zařízení, uživateli se doporučuje opravit zasahování jedním z následujících kroků:

- Přesměrujte nebo změňte polohu přijímací antény.
- Zvětšete vzdálenost mezi zařízením a přijímačem.
- Zapojte zařízení do zásuvky na obvodě jiném než tom, na kterém je připojený přijímač.
- Poradte se s distributorem nebo zkušeným technikem – opravářem na radia a televizní přijímače, který vám poskytne pomoc.

### **Poznámka: Uživatelé v Kanadě**

Všechny spojení na jiné počítačové zařízení se musí uskutečnit použitím stíněných kabelů tak, aby se zabezpečil soulad s předpisy Federální komise pro komunikaci.

### **Upozornění**

Změny nebo modifikace, které nejsou vysloveně odsouhlaseny výrobcem, mohou zrušit oprávnění uživatele na používání tohoto počítače, udělovány Federální komisí pro komunikaci.

## **Provozní podmínky**

Toto zařízení se podřizuje Části 15 v Ustanoveních Federální komise pro komunikaci. Užívání se podřizuje následujícím dvěma podmínkám:

1. toto zařízení nesmí způsobovat škodlivé zasahování, a
2. to zařízení musí přijmout jakoukoli interferenci, včetně interferencí, které mohou způsobovat nežádoucí funkce.

## **Poznámka: Uživatelé v Kanadě**

Toto zařízení Třídy B splňuje kanadský předpis ICES-003.

## **Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens**

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

## **Prohlášení shody pro členské státy EU**

- EMC Směrnice 2004/108/EC (včetně dodatků)
- Nízkonapěťová směrnice 2006/95/EC
- R & TTE Směrnice 1999/5/EC (je-li výrobek vybaven schopností vysílat RF záření)

## **Instrukce pro užívání a likvidaci zařízení**



Při likvidaci neodhazujte toto elektronické zařízení do odpadu. Na snížení možného znečištění životního prostředí a pro zabezpečení co nejvyšší míry jeho ochrany toto zařízení přiměřeným způsobem recyklujte.